

MultiMAN 1.16.00 - совместимость с проблемными играми!

Послан MagicDevice - 01.02.2011 17:03

Пропуская менее важные выпуски, мы сразу приступаем к новой версии BackUp менеджера multiMan 1.16.00.

Если у Вас были проблемы, связанные с появлением черного экрана, то мы советуем установить Вам эту версию и запустить любую "черноэкранную игру" с помощью +. Надеемся, что это решит проблему.

http://www.magicdevice.ru/images/fbfiles/images/multiman_screen.jpg

Список изменений:

01.15.02 -

* Greatly improved internal/built-in FTP server:

- MOVE FILES
- MOVE FOLDERS
- RENAME FILES
- RENAME FOLDERS
- MULTIPLE simultaneous FTP CONNECTIONS from different PC's/clients
- MULTIPLE simultaneous FILE-TRANSFERS (within session or between clients)
- RESUME interrupted transfers

* Total of 973 game covers (FULL package)

* Added option to go from certain / prompts

* Check for available free space before initiating copy/transfer

* Warning prompt if copy destination already contains folder with same (source) name (cancel/overwrite)

* Support for COVER.PNG/COVER.JPG (260x300) and POSTER.PNG/POSTER.JPG (1920x1080) for AVCHD/Blu-ray movies

01.15.01 -

* File and folder copy transfer speed improved

* Restored support for games saved on SDHC or MemoryStick cards

* Changed default name for BD-ROM backups to GAMEID-GAMENAME

* Added support for PS3 Demo and Package discs

* Fixed game list ***** in modes with freetype fonts

* New screen in File Manager (thanks to condorstrike!)

* A lot of hidden improvements and fulfilled requests

1.15.00

* Добавлено: Поддержка "черноэкранных игр", запускаемых с внешних USB HDD (спасибо anopulous#3 за идею)

* Добавлено: Запуск "черноэкранных игр" с помощью комбинации +

* Добавлено: Консоль управления с поддержкой reek/roke/reekI через сетевой теледоступ порт 8080

* Добавлено: LV2 GameOS память и команда (сохранить в файл) в файловом менеджере

* Исправлено: Перекодировка из Blu-ray в AVCHD

* Исправлено: Распределение памяти при Дистанционной Игре (RemotePlay)

* Изменено: Приложение (последняя игра) (загружается отдельно)

Установка:

Скачайте MultiMAN Manager и BDEMU из вложения ниже

Установите BDEMU* из меню Install Package Files

*.pkg - если у вас прошивка 3.41/3.55 Kmeaw/Waninkoko

*_WT.pkg - если у вас прошивка 3.55 Wutangrza/GeoHot

Установите MultiMAN тем же способом.

[Скачать MultiMAN](#)

[Скачать BDEMU](#)

Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан SunTechnik - 01.02.2011 20:01

Сейчас попробую протестировать, у меня как раз Assasin's Creed с такой проблемой

Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан MagicDevice - 01.02.2011 20:19

ждём и GTA 4 тоже попробуй!

Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан SunTechnik - 01.02.2011 21:23

попробовал ассасина и гта- эффект нулевой. при нажатии SELECT+X на экране что то быстро появляется (кажется Fix Permissions) и начинается стандартное диалоговое окно запуска из ХМВ или напрямую. Думаю разработчик просто вставил утилиту Fix Permissions на это сочетание клавиш, а по сути ничего не менял.

Посмотрел на соседнем форуме, вот какой список игр представили на работоспособность

Prince of Persia 2008

Prince of Persia The Forgotten Sands

Assassin's Creed 1

Shaun White Snowboarding

Tom Clansy's Rainbow Six Vegas

Tom Clansy's Rainbow Six Vegas 2

Enchanted Arms
Eternal Sonata
Tomb Rider Underworld
Lord of the Rings: Conquest
Prison Break Conspiracy
Sonic's Ultimate Genesis Collection
Pure
TimeShift
Call Of duty Modern Warfare 2

И рядом же описание как полностью задействовать возможности- надо положить игру в папку GAMES/BLESxxxxx/

сейчас будет вторая волна тестов.
нет. магии не произошло. будем копать дальше.

=====

Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан MagicDevice - 01.02.2011 21:26

то есть на жёстком должна быть папка Games?

=====

Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан SunTechnik - 01.02.2011 21:27

Нет. Я туплю. Оказывается мультимен сделал запуск черноэкранных игр с внешнего диска. так что буду сейчас копировать и пробовать

кстати сегодня успешно протестировал онлайн на 3.55 kmeaw.
все работает через DNS дырку
прописываем данный маршрут в DNS серверах плойки - и спокойно выходим в PSN.
67.202.81.137
Я успешно обновил моторшторм, поиграл с диска, а потом с бекапа. Ну и обновленек накачал сколько мог, а то дырка долго не продержится.
Скоро же 3.60 выходит. С поддержкой экспорта сохранений в PS Cloud или что то около того.

=====

Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан SunTechnik - 01.02.2011 21:57

Ничего не вышло с ассасином. После копирования на внешний жесткий и запуска Select X, мультимен спросил BD лицензию в приводе и вернул в XMB. Иконка игры подменилась, но вот после запуска черный экран и возврат в XMB.

=====
Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан MagicDevice - 01.02.2011 21:59

жаль! А ты сборку новую проши 3.55V2 от Вани, делал?

=====
Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан SunTechnik - 01.02.2011 22:15

Вот сейчас обновляю систему на нее =D
Обновится хорошо- попробую еще раз и фак напишу по ване

=====
Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан MagicDevice - 01.02.2011 22:17

замётанно, а я сгенерил уже, завтра попробую! Кстати, ты её прямо поверх версии 3.55V1 сделал?

=====
Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан SunTechnik - 01.02.2011 22:25

Йаппи! Waninkoko v2 встала на мою 60гб без проблем! Однако, пришлось прошиваться из рекавери меню. Шился из под kmeaw. Из XMB не хотела вставать. Однако, что самое печальное, Assassin's Creed так и не заработал Т.Т

=====
Multiman 1.15.00 - решена проблема "чёрноэкранных" игр

Послан MagicDevice - 02.02.2011 18:22

Call of Duty MWF 2, который раньше выдавал чёрный экран, после нажатия кнопок Select+X, заработал без проблем.

Multiman 1.15.02

Послан SunTechnik - 04.02.2011 22:55

Вышел новый мультимен 1.15.02! Добавлено много полезных функций и фиксов. Все изменения в шапке.

Кстати, MagicDevice, ты запускал COD: MWF 2 с внешнего или внутреннего винта?

=====