

Запуск игр PS1\PS2 на Cobra ODE

Послан magicdevice - 23.01.2014 11:24

Описание, как запускать игры от PS1PS2 на Cobra ODE.

Обновите Cobra ODE на версию прошивки 1.9. и менеджер на версию 1.5.

Запуск игр от PS1

Игры PS1 должны быть в формате .bin или .cue. Эти файлы записываются в папку PS1_GAMES жесткого диска. Cobra ODE не поддерживает файлы разделённые на несколько частей от PS1 Игры формата.bin, также не могут быть разделены. Cobra ODE поддерживает целиковые файлы формата bin. Разбитые на несколько часте файлы не допустимы. После запуска игры для PS1, индикатор на адаптере станет голубым.

Запуск игр от PS2

Игры PS2 должны быть в формате .iso и должны быть помещены в папку PS2_GAMES на жестком диске. Чтобы запустить игру PS2, Ваша консоль должна быть обратно-совместимой. Игры PS2 не будут работать на консолях PS3, у которых есть, только 2 порта USB. Для запуска игры в привод должен быть вставлен оригинальный диск PS2.

Есть три способа запуска игр PS2.

1.Используя Cobra manager, как только Вы выбрали игру PS2, Вы должны вручную извлечь диск PS3 и вставить диск PS2 на его место.

2.Используя Cobra Browse, Вы можете удалите строку on_selection=0 из файла cobra.cfg, что позволит Вам извлекать диск PS3 и вставлять диск PS2 вручную .

3.Вы можете добавить строку unsupported=ignore в параметры конфигурации к cobra.cfg файлу и вставлять диск PS2 в лоток, тогда выбрали игру из

Cobra Browes. Добавление функции unsupported=ignore позволит Вам вставлять диск PS2 для браузера и отключает сообщение об ошибке "Вставленный диск, не поддерживается базой данных COBRA".

Так как Cobra Browse не запускает приложение, он будет работать, даже если диск PS2 будет вставлен в лоток привода.

Когда игра PS2 будет загружена, индикатор на PCB адаптере станет голубым.

=====

Запуск игр PS1\PS2 на Cobra ODE

Послан Striker - 21.11.2014 22:20

Уточнить бы, если прошивка 2.1 и менеджер 1.6 уже в ПС1 игры не поиграешь?
У меня например их не видно в списке. с прошей 2.1 и менеджером 1.6

=====