

Требуется обновить прошивку при запуске игры через Cobra.

Послан Striker - 23.07.2014 19:30

Доброго времени суток всем человекам тут))

Сначала предыстория.

Имеем соню слим 2504а, с заводской прошивкой 3,60. Установил кобру 5.10б, процесс описывать не буду все гладко и легко прошло. Обновил до прошивки 2.1 - тоже проблем не вызвало все как доктор прописал. Игры идут шикарно с флэшки на 32 гб без тормозов и прочих неожиданностей. Но игрушки пробовал простенькие (little vig planet, walking dead, prince of persia) решил значит качнуть гта 5. Залил на флэшу и тут вопрос требуется прошивка до версии 4.46 я в раздумьях можно ли обновлять, в общем какие то сомнения возникли. В мануале пишут можно, но так же где то на форумах встречал что после прошивки консоль виснет, жаль не могу ссылку привести. Кто имел опыт? поделитесь. Шить?

=====

Требуется обновить прошивку при запуске игры через Cobra.

Послан Striker - 24.07.2014 09:58

Отвечу сам себе)) может кому инфа будет полезна. Решил все же прошить, будь что будет. Последовательность была такова. На флэшке игра гта 5 включаем приставку, загружаем кобра манагер, стартуем гта 5, тут просит обновить прошивку, соглашаемся. Прошивка пошла как положено заливаться НО! на 56 процентах получаем ошибку 8002F14E, погуглил в нете ошибка серьезная и типа значит ваша приставка БРИК, нести только в сервис. Опечалился. Включил выключил консоль. Повтор процедуры. Раз 5 одно и то же. Далее что делаем. Обесточиваем консоль. На адаптере юсб кобры переключаем режим с ЕМУ в ПТ, при всех манипуляциях до этого режим ЕМУ стоял у меня. Диск с лицензией кстати тоже постоянно в приводе. Переключили в ПТ включаем приставку, опять автоматом начинается процесс прошивки И УРА, на этот раз все проходит гладко!!
Вывод: при манипуляциях с прошивкой Переключатель на юсб адаптере должен находится в режиме ПТ.

Нигде кстати в инструкциях не описан такой момент. в ФАКе только написано можно ли обновлять прошивку игры при запуске через кобру - да, и все конкретики никакой, оказывается такие вот "поводные камни".

=====