

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан barabaska - 06.09.2010 20:16

---

Внимание! НЕ рекомендуется выходить в сеть со взломом! Дождитесь более подробной инфы, будут банить или нет!

### Базовые вопросы

В: Что представляет собой взлом?

О: Взлом представляет собой небольшую плату или донгл в виде USB-флэшки.

Они уже продаются на консольных барахолках.

Достаточно лишь вставить его в USB-порт вашей PS3 и консоль будет готова к запуску копий. Игры лучше всего кидать на внешний жесткий диск. Можно и на внутренний, но это менее удобно.

В: Как работает взлом?

О: При подключении платы/донгла консоли посылается сигнал, что подключено сразу 6 USB-устройств. Консоль на пару мс впадает в ступор, но этого достаточно, чтобы подгрузить левый код и перевести консоль в дебаггерский режим, в котором можно запускать PKG без цифровой подписи.

В: Какие модели консоли поддерживаются?

О: Поддерживаются абсолютно BCE модели, и FAT, и SLIM.

В: Банят ли за это в PSN?

О: Пока нет, но что будет дальше - никто не знает.

В: Работают ли игры от PS1/PS2

О: В ближайшем обновлении софта такая возможность появится.

В: Есть ли какие-нибудь недоработки?

О: Игра не запустится с внешнего, если один из ее файлов превышает 4 ГБ. Таких игр - единицы, среди которых Red Dead Redemption.

Некоторые игры вообще не идут, даже с внутреннего харда. Но все это скоро решится.

Список поддерживаемых/неподдерживаемых постоянно обновляется:

<https://spreadsheets.google.com/ccc?key=0Auq1fwSXMD...y=CKTT-flN#gid=0>

В: Но ведь образы весят много ГБ, как же тогда они запускаются на FAT32?

О: Представленные здесь игры раздаются не в виде образов, а в виде игровых файлов, как на ПК.

Backup Manager тоже не делает образы, он всего лишь копирует игровые файлы с диска.

В: Будут ли обновления для взлома? Как их заливать?

О: Будут. Если вы купили плату, то заливать обновления проще простого - надо лишь подключить плату к ПК и перепрошить ее.

В: Будут ли в дальнейшем homebrew, эмуляторы старых платформ и т.д. на PS3?

О: Взлом поддерживает homebrew, поэтому будут однозначно.

В: Можно ли записать игру на DVD/blu-ray болванку и играть прямо с диска?

О: Нет. Незачем насиловать привод паршивыми болванками и неправильным (рэндомным)

расположением файлов на болванке. Тем более игры глючили бы.

В: Как узнать код диска и зачем он нужен?

О: Войдите в корневую папку игры и откройте с помощью блокнота файл PS3\_DISC.sfb Там вы увидите код диска, например BLES-00029.

Также код диска присутствует на торце коробки с игрой.

Код указывается для идентификации версии, а также для обозначения региона игры.

В: Как узнать регион игры?

О: Регион игры можно узнать по коду диска.

BLES / BCES - Европа

BLUS / BCUS - США

BLAS / BCAS - Азия

BLJM / BCJM - Япошка

BLKS / BCKS - Гонг-Конг

Мы решили, что регион в заголовок выносить не надо, т.к. он элементарно проверяется по коду игры.

E - Европа, U - США - все элементарно.

В: На что влияет регион игры?

О: Только на содержание языков. На PS3 все игры совместимы со всеми консолями, без региональных ограничений, даже на лицензии.

Практическая сторона

В: Я купил готовую плату/донгл. Что мне дальше делать, как подготовить консоль для игры в пиратку?

О: Подробная инструкция:  
скрытый текст

0). Вытаскиваем интернет-кабель из консоли и забываем, что на ней есть инет, до тех пор, пока не прояснится ситуация с банами (будут банить или нет). Многие уже играют и по сети в пиратку, но они рискуют.

1). Если у вас прошивка ниже 3.41, обновляемся с флэшки:

<http://downloads.exophase.com/685/ps3-firmware-341/>

Флэшка должна быть в FAT32. Создаем на ней папку PS3, в ней - папку UPDATE. Кидаем собственно обновление (PS3UPDAT.PUP). Вставляем флэшку в PS3, идем в меню обновления, выбираем Установить с внешнего устройства и ставим апдейт.

2). Качаем backup manager (пока доступна версия 1.0, но он будет обновляться):

<http://gamersuper.narod.ru/manager.pkg>, кидаем его на флэшку в корень.

3). Выдергиваем сетевой шнур из консоли. В один порт USB вставляем наш чудо-девайс, во второй - флэшку с manager.pkg

4). Вставляем сетевой шнур обратно в розетку. Нажимаем включение консоли (power), а затем БЫСТРО нажимаем eject (кнопка извлечения диска).

5). Если мы все сделали правильно, в меню Игра появится пункт Install Package Files. Заходим в него, выбираем наш manager.pkg, что на флэшке лежит и устанавливаем. Теперь в меню Игра появляется Backup Manager. Вот и все.

Выключать консоль из сети надо при каждом ее включении/перезагрузке, иначе взлом не работает.

Можете купить себе удлинитель и приделать на него выключатель, чтобы не лишать

девственности розетку и не напрягаться.

Закреть

В: Как запустить игру, скачанную из сети, на консоли?

О: Скопировать папку, которая называется кодом игры (например, BLES00883) в папку GAMEZ на внешнем жестком диске.

Далее необходимо вставить ЛЮБОЙ лицензионный игровой диск PS3 в консоль. Включить консоль (power, затем быстро нажать eject), запустить Backup Manager. Если вы скопировали игру правильно, она отобразится в Backup Manager.

Выберите ее, нажмите X. Консоль перезапустится. Далее в пункте меню консоли "Игра" вы обнаружите данную игру (как будто вставлен диск). Если все сделано правильно, игра запустится.

В: Как самому сделать бэкап игры с лицензионного диска, чтобы выложить ее сюда?

О: Вставить лицензионный диск и нажать треугольник в Backup Manager. Игра сдампится на жесткий диск. Оттуда ее можно будет скопировать на ПК.

В: Как запустить игры PS1/PS2?

О: Пока никак, данная фишка будет реализована в следующем обновлении софта, которое будет на днях.

USB Jailbreack. Как оно работает:

- 1) отключаем playstation 3 от сети;
- 2) вставляем юсб донгл (то есть саму плату грузящую жейлбрейк);
- 3) вставляем сетевой шнур в playstation 3 обратно;
- 4) нажимаем на кнопку включить и сразу же на кнопку выброса диска (вы услышите двойной писк);
- 5) видим загрузку около 20 секунд, это значит, что всё как надо;
- 6) можем вынуть донгл из мини юсб;
- 7) бросаем backup manager 1.0 в корень жёсткого диска или флешки и подключаем к приставке; Cool заходим в install packages и выбираем обновление;
- 9) теперь у нас есть надпись Backupmanager в самом низу, где располагаются демки;
- 10) входим в него вставляем диск и нажимаем кружок для бекапа игры(установится без вопросов на любое подключённое внешнее устройство и будет в папке GAMEZ, если нет ни жёсткого диска ни флешки, установит на жёсткий диск консоли, процесс длительный);
- 11) бекап сделан, вставляем любой диск с игрой и наслаждаемся игрой в любой бекап, закаченный или сделанный вами нажав крестик на геймпаде
- 12) вас выбросит в меню и вместо диска с любой игрой будет название забэкапеной игры, жмём и радуемся Улыбаюсь .

При каждой перезагрузке консоли повторяем первые 4 пункта!

FAQ Запуск не подписанного? кода или Jailbreak на Playstation 3|Запуск игр с HDD

ВопросОтвет

Что такое USB Jailbreack?

Это небольшая плата, вставляемая в USB выключенной приставки, подгружающей эксплойт в дальнейшем и устанавливая лодер называемый Backup Manager.

Работает ли USB Jailbreack на текущих прошивках 3.41?

Да работает, но лучше избегать обновления.

На всех ревизиях приставок работает данный девайс?

На всех, но пока иногда наблюдаются проблемы с первыми ревизиями приставок.

Нужен ли Linux для работы Jailbreak?

Не нужен.

Как она может запускать игры?

По средствам любого USB носителя, например кардриддер, флешка, переносной жёсткий диск или HDD приставки.

Можно ли вытащить донгл после полной загрузки приставки, чтобы не занимал usb?

Можно, после входа пользователя у вас уже есть полные права лоступа и вы можете до перезагрузки делать с консолью всё что угодно.

Если у меня жёсткий диск разделён на два ntfs и fat 32, то я смогу его использовать?

Конечно, мы его проверили на моей пс3 и он прекрасно работает!

А в какой файловой системе должны быть отформатированы USB носители?

В FAT 32, к сожалению другие файловые системы не поддерживаются пока, но вскоре обещают поддержку NTFS.

У меня Windows не предлагает форматировать жёсткий диск в Fat 32, вместо этого я вижу FatEx и отформатированный таким образом жёсткий диск не видится, что мне делать?

Windows разрешает форматировать в Fat32 только диски ёмкостью 32 гб и меньше.

Возможен ли запуск Homebrew приложений?

Да, их запуск возможен, например Backup Manager и есть такое приложение, которое сейчас имеет актуальную версию 1.0.

Нужен ли мне диск в приводе для запуска игры?

Диск нужен обязательно, подходит любая игра.

Почему некоторые игры не устанавливаются на HDD или зависают при запуске?

Потому, что файловая система FAT 32 не поддерживает файлы более 4гб, проблема решится с появлением файловой системы NTFS.

Могу ли я запускать скаченные из интернета игры, которые были выложены за долго до Jailbreak?

Игры из старых дампов работать не будут, не помогают никакие патчеры, запустить вы можете только игры, которые были сняты Backup manager.

Цитата:

Запуск игры скачанной в формате Backup Manager 1.0

1. После скачки и открытия архива вы увидите папку типа BLES00472 , обязательно без чёрточки и в ней лежат все файлы игры (если код игры не будет соответствовать её названию, изданию и региону, то игра не запустится. Индефикатор диска смотреть на каждом лицензионном диске сбоку на коробке)
2. Копируем все файлы в папку названную правильно в GAMEZ
3. Играем

Если игра есть, а идентификатора нет:

Пример: если вы копируете европейскую версию игры, то и идентификатор должен быть для европейского диска.

Идентификаторы можно посмотреть вот <http://www.gamefaqs.com/ps3> Выбираете нужную игру,

затем переходите на вкладку Data, вы должны увидеть примерно это <http://www.gamefaqs.com/ps3/954345-demons-souls/data>. В самом правом столбике таблицы вы увидите столбец регионов - выбираете нужный (регион вашей игры можно поглядеть сбоку на коробочке или на самом диске), а вот в третьем справа столбце вы увидите заветный код игры.

Например для европейской версии Demon's Souls папка должна называться BLES00932(чёрточку убираем).

На самом деле это все никому не понадобится, т.к. новые релизы будут идти уже в нужной папке, их останется только закинуть в GAMEZ.  
Игра должна иметь форму образа или папок?  
Папки в обязательном порядке.

Где заполучить USB Jailbreak?

Пока можно купить с рук у "кулибиных" или сделать самому, по инструкции.  
Инструкция (нажмите сюда)

Для начала необходимо купить плату на одном из следующих Atmel USB контроллеров:

- \* AT90USB162
- \* AT90USB646
- \* AT90USB647
- \* AT90USB1286
- \* AT90USB1287
- \* ATMEGA32U4

что то вроде этих:

<http://microsin.ru/content/view/685/44/>

<http://www.chipdip.ru/product/at90usbkey.aspx>

поиск вам в помощь (ключевые слова Teensy и AT90USBKEY)

Далее скачиваем:

A. Программу FLIP для прошивки и установки драйверов контроллера:  
[http://www.atmel.com/dyn/Products/tools\\_card.asp?tool\\_id=3886](http://www.atmel.com/dyn/Products/tools_card.asp?tool_id=3886)

B. Саму прошивку для донгла и программу Backup Manager устанавливаемый в PS3 для бекапа и воспроизведения (manager.pkg), присутствует в раздаче.

1. Устанавливаем программу FLIP.
2. Нажимаем на донгле кнопку RST (Reset).
3. Не отпуская присоединяем донгл к ПК с помощью USB кабеля
4. Нажимаем кнопку HWB (Hardware Bootloader)
5. Отпускаем кнопку RST
6. Отпускаем кнопку HWB
7. Если все сделали правильно Windows обнаружит новое устройство - ставим драйвера указав путь к папке куда установили программу FLIP (C:\Program Files\ATMEL\Flip 3.4.1\usb)
8. Запускаем программу FLIP
9. Нажимаем иконку с чипом и выбираем свой контроллер
10. Нажимаем иконку с USB проводом и выбираем USB, затем Open
11. Идем в меню File - Load HEX File и выбираем свой .hex файл с прошивкой
12. Проверяем что бы стояли галочки на Erase, Program и Verify и жмем кнопку Run

13. После завершения нажимаем кнопку Start Application. Все прошивка закончена! Отсоединяем донгл от ПК.
  14. Копируем manager.pkg на USB флэшку отформатированную в fat32
  15. Присоединяем донгл по USB к PS3
  16. Отсоединяем кабель питания PS3
  17. Подключаем обратно кабель питания, нажимаем на PS3 кнопку Power и сразу же жмем Eject
  18. Если все сделали правильно видим в PS3 новое меню Install Package
  19. Присоединяем USB флэшку и устанавливаем с нее Backup Manager
- Закреть  
Забанят ли мою консоль в PSN с таким девайсом или при игре с него?  
Пока банов нет, что будет в будущем можно спросить у ясновидящих Улыбаюсь .

Можно ли как то избежать бана в PSN?

Есть, установить Stealth PS3Нах Backup Manager, но конечно же никто не даст гарантии вам решения вашей проблемы.

Где можно посмотреть видео испытание данного устройства сделанного собственноручно?

<http://pirat.ca/forum/viewtopic.php?t=78653>

Есть ли альтернативные способы создания такого донгла?

Да через телефон, сейчас возможно только с Nokia N900/N800, но вскоре ещё будет возможность получить полный доступ с девайсами от apple(iOS),PSP и Google Android  
Существуют ли кастом прошивки на Playstation 3 аналогично PSP?

Пока в природе нет, сложно сказать будут ли они вообще, но они могут появиться со следующим обновлением от сони.

Будет ли работать донгл после обновления с прошивки 3.41?

Никто этого не знает, но есть вероятность того, что сони не закроет дыру простым обновлением прошивки приставки, а лишь поменяет ревизии плат. Рекомендуем вам не запускать игры для более новых прошивок чем 3.41, так как они могут привести к обновлению.

Запускает ли Backup Manager 1.0 игры PS1, PS2?

Данной функции не предусмотрено, но в будущем вполне возможно появится данный функционал.

Существует ли способ снять рабочий образ через пк?

Такого способа нет, всё снимается только через BackupManager.

Где можно посмотреть список совместимости?

Вот <http://pirat.ca/forum/viewtopic.php?t=78653> одно из мест

---

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан SunTechnik - 07.09.2010 02:52

---

Никто никого пока не банит.

Остальное покажет время.

---

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан MagicDevice - 07.09.2010 03:10

---

первая чудо флешка у нас через 5 дней!

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан barabaska - 07.09.2010 03:35

---

пс. сегодня были уже случаи бана на форумах "

П.С.С думаю в будущем забанят всех пиратов, Sony не потерпят чтобы репутацию запятнали и пираты играли через Playstation Network мне кажется этого не избежать\_)

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан SunTechnik - 07.09.2010 04:01

---

Как бы там очень скользкий вопрос в причине бана.

Если у меня установлен бэкап менеджер, кто сказал что я пират?

Почему я не могу делать копии своих дисков, по причине например слабого лазера?

Да и вообще, кто сказал что если у меня стоит бэкап менеджер, то я играю в образы?

Это все-те моменты, по которым сони не может меня блокировать.

Да и потом-все что на моем винте-мое, и смотреть на это никто не смотрит.

Тоже самое что банить народ за ави фильмы на жесткаре или отключать Steam при установленном Daemon Tools

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан MagicDevice - 07.09.2010 13:52

---

полностью согласен! Это моя собственность и с ней могу делать, что хочу

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан barabaska - 11.09.2010 18:20

---

Ну вот и я оказался прав. Sony сделали ответный удар....

<http://ps3.noizless.ru/ps3-jailbreak-psgroove-pervaya-volna-banov-ps3/>

<http://ps3.noizless.ru/vyshla-ps3-firmware-3-42-ps3-jailbreak-psgroove-na-nej-ne-rabotayut/>

=====

## **Большой FAQ по взлому PS3**

Послан Ikar1 - 11.09.2010 19:46

---

По этому поводу весёлый стишок.

Только хакер нашёл "дырку"  
SONY сделали прошивку  
Кто-то очень посторался  
Чтоб пираты обломались.  
0000012

=====

## **Большой FAQ по взлому PS3**

Послан MagicDevice - 11.09.2010 19:54

---

да это фигня всё это! Просто не входить в он-лайн и не обновляться на 3.42

=====

## **Большой FAQ по взлому PS3**

Послан barabaska - 11.09.2010 20:00

---

Если не обновись новые игры не будут запускаться, так что придется.  
П.С на форуме читал что у человека во время пользования пс 3 зависла консоль и после перезагрузки принудительно обновилась.

=====

## **Большой FAQ по взлому PS3**

Послан Ikar1 - 11.09.2010 20:41

---

[ps3.noizless.ru/ps3-jailbreak-psgroove-pervaya-volna-banov-ps3/](http://ps3.noizless.ru/ps3-jailbreak-psgroove-pervaya-volna-banov-ps3/) -ФЕЙК!!!!

=====

## **Большой FAQ по взлому PS3**

Послан barabaska - 11.09.2010 20:57

---



с чего ты взял ?

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан Ikar1 - 11.09.2010 23:10

---

Картинка 2008 года,и ещё,код который там написан отвечает за 30 дневный бан за расизм если не ошибаюсь

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан barabaska - 11.09.2010 23:20

---

Хмм может быть, а может просто поставили левую картинку и все.

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан SunTechnik - 28.09.2010 03:25

---

начал спаивать себе джейл...

за весь сегодняшний вечер сделал программатор и успешно (надеюсь) прошил PIC  
завтра начну делать обвес самого донгла  
впечатления- ужас! Кто с паяльником не дружит-лучше купите..

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан MagicDevice - 28.09.2010 12:09

---

ждём новостей

=====

## Большой FAQ по взлому PS3

Послан SunTechnik - 09.10.2010 00:53

---

Купил себе наконец таки джейл, на основе PIC.

Сейчас как раз делаю дампы на жесткий диск Motorstorm.

Джейл купил сугубо из добрых побуждений заботе о приводе, так сказать прикоснуться к "Темной стороне", не трогая пиратской...

=====  
**Большой FAQ по взлому PS3**

Послан MagicDevice - 09.10.2010 01:37

---

супер

=====

**Большой FAQ по взлому PS3**

Послан Romanenkoff - 11.10.2010 01:15

---

а потом можно откатиться на предыдущую прошивку,и зайти в псн и играть в лицензию?  
или в журнале всё равно пропишется код взломщика?

=====

**Большой FAQ по взлому PS3**

Послан MagicDevice - 11.10.2010 02:48

---

на наших донглах не пропишется

=====

**Большой FAQ по взлому PS3**

Послан SunTechnik - 11.10.2010 16:31

---

Ты можешь спокойно обновиться до 3.50 и играть в лицензию. Только вот обратно (на 3.41) ты никак не вернешься (по крайней мере пока).  
На тему реестра- все операции с джейлбриком никак не влияют на него, если сильно боишься из за установленного бекап менеджера (он сидит на жестком диске) можешь перед обновлением отформатировать его. Но как показала практика, народ ничего не форматировал и никаких банов не получал- это вне политики сони.

=====

**Большой FAQ по взлому PS3**

Послан MagicDevice - 11.10.2010 16:57

---

о даааааааааа

=====