

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан SunTechnik - 28.03.2011 21:43

---

Showtime MEDIA v 3.3

by RyLoS

<http://i1.imageban.ru/out/2011/04/26/1fed2a6b39e563dcf53a4d141f73f878.jpg>

Всемирно известный медиаплеер Showtime перенесен на PS3. Особенность релиза в том, что программа скомпилирована с официального репозитория программы (она является open source проектом). В любом случае разработчика стоит поблагодарить за проведенную работу- наконец-то можно воспроизводить mkv на PS3!

Список изменений:

Список изменений в версии 3.1.5:

- Исправлена утечка памяти в приложении.
- Исправлены проблемы с просмотром видео из ZIP архивов.

Список изменений в версии 3.1.9:

- Fix videolaunch layout a bit
- Use prop\_create\_check()
- Allow result\_sizep to be NULL in http\_request()
- Drop unnecessary if() statement

Список изменений в версии 3.1.19:

- Перемещены все настройки в каталог settings/ в папку с установленным Showtime. Showtime автоматически обновит предыдущую структуру каталогов на эту новую структуру.
- Не делайте умножения размера шрифта на 0.
- Исправлена ошибка использования неинициализированных var.
- Исправлена ошибка неинициализированных var.
- Удалены пользовательские шрифты, из-за которых неадекватно работали оригинальные шрифты.
- glw: Исправлена проблема с клонированием файла при повторной попытке его воспроизвести.
- Добавлена поддержка функции для сброса шрифта по умолчанию.
- Добавлена поддержка тега.
- Добавлена поддержка для нанесения горизонтальной линейки в визуализации текста.
- Стандартный цвет для субтитров - белый.

Список изменений в версии 3.1.22:

- Если очередь воспроизведения подходит к концу текущей очереди воспроизведения, попробуйте запросить больше записей.
- Очередь воспроизведения: Добавлена поддержка PROP\_ADD\_CHILD\_VECTOR.
- Теперь можно настроить стиль субтитров (цвета, тени, контуры).

Если вы обнаружили баги в любом из этих плагинов вы можете написать о них здесь

Есть ли у вас предложения об улучшении плагина Channel9, пожалуйста, свяжитесь со мной (facanferff) и я постараюсь добавить предложенную вами функцию.

Список изменений в версии 3.1.27 (при установке данной версии плагина Channel9 и Revision3 будут удалены):

- Remove unused file commandmenu.view
- glw: Replace int2str() with fmt()
- glw: Replace float2str with fmt()
- glw: Add fmt()
- glw: Fix typo causing count() not to work

Список изменений в версии 3.1.35 (при установке данной версии плагина Channel9 и Revision3 будут удалены):

- i18n: Добавлена документация для создания перевода программы.
- i18n: Сделал возможным загрузить ваш готовый перевод на HTTP-сервер.
- i18n: Пропущена спецификация UTF-8 в файлах языка.
- l10n: Добавлен перевод программы на шведский язык.
- i18n: Начальная работа в добавлении NLS (Встроенная поддержка языка)
- Исправлены опечатки в переводе программы.
- Исправлено: код программы, который выдавал ошибки при просмотре видео, через интернет.
- Добавлена поддержка для PROP\_MOVE\_CHILD в prop\_concat фильтре.

Список изменений в версии 3.1.35 (при установке данной версии плагина Channel9 и Revision3 будут удалены):

- Добавлен перевод программы на голландский язык.
- Удалены некоторые debug функции.
- Переработан код ш UTF-8 и окончаний в CRLF линий в update\_lang.py
- Добавлен перевод программы на испанский язык.
- Исправлены некоторые ошибки в файле update\_lang.py.
- Merge pull request #18 from wader/osx\_fixes.
- Добавлен отступ в субтитрах с помощью использования пробеллов.
- Теперь все пути переписаны правильно.
- pt\_PT: переводить поиск с помощью Spotlight.
- pt\_PT: добавлен отсутствующий символ точка с запятой.
- de\_DE: переводить поиск с помощью Spotlight.
- l10n: Возможность написать комментарии к файлам, где не хватает некоторых строк перевода в программе.
- l10n: бавлен перевод программы на итальянский язык.
- i18n: Добавлена сортировка языков в программе.
- Добавлен fa\_dir\_sort ()
- l10n: Обновлен португальский язык.
- Перевод на португальский язык сделал Andreus Sebes.
- Перевод на немецкий язык сделал Max Jansch
- Обновлена программа для проверки отсутствующего текста в переводе по строчкам.
- Стабильное упорядочения источников.
- Исправлена ошибка отсутствующего перевода в программе
- GLW: Исправлены некоторые баги в навигации программы.
- Merge pull request #16 from wader/osx\_fixes.
- Sort paths for each key as os.walk might return files in different order.

- i18n: Изменен Sync NLS для Mac OS X.

Список изменений в версии 3.1.164:

js: Added function createInt for settings of a plugin

- glwtheme: Fix audio in infobox
- js: Add plugin.createStore()
- Add Trad. Chinese Translation
- Add Romanian translation
- Update Italian translation
- New language string
- rtmp: Disable seeking if duration is 0 (or unknown)
- Add probe support to RTMP. Add showtime.probe() in javascript API
- js: Remove superfluous return
- js: Added function createDivider for Settings
- Fix deadlock
- ps3: Make it configurable if we should force h264 content to level 4.2
- ps3: Allocate memory for vdec directly from LV2.
- Add a global option for setting video zoom
- glw: Make it possible to abort loading of textures that no longer needs to be displayed
- Update Spanish translation
- Fix broken docs
- Change AVDISCARD\_NONE to AVDISCARD\_DEFAULT which is the default (really!)
- Remove pointless argument
- Add French translation
- Update Chinese translation
- Don't be so picky about missing properties when starting RTMP stream
- Remove unused page type
- Deal with "git describe" that does not support --dirty
- Update Norwegian translation
- Add Danish translation
- Remove fa\_dir\_sort() (again)
- i18n: Sort languages based on displayed title
- Add Turkish translation
- Add Russian translation
- Add Finnish translation
- Update Italian translation
- Add simplified Chinese translation
- Update polish translation
- Add translation to Norwegian (Bokmål)
- Update dutch translation
- Remove legacy plugin bundle setup
- URL where URL should be
- Mention that the plugins.md doc is far from complete
- Try to fix the markdown
- Update de lang
- Update lang files with translations for plugin repository
- plugins: Move plugins to 'installedplugins/' to avoid clash with previous dir for plugin config/settings
- http: Don't make up a cache lifetime. It will screw up things.
- docs: Minor cleanup
- Initial stab on plugin documentation

- js: Remove 'type' from createSettings
- js: Rename some stuff for better names
- Drop 'disableAuth' from httpGet() and httpPost()
- js: Some changes on plugin object also move getAuthCredentials to from showtime. to plugin.
- plugins: Fix fallout from master rebase (NLS stuff)
- plugins: Switch to official repo
- Update UI with latest plugin changes
- Add a URI to list of installed plugins
- js: Fix min args for appendPassiveItem
- More granular Linux arch info
- Include system type in HTTP user agent
- Allow the repository to contain an error message displayed to the user when browsing the repo
- Make the plugin repository changable from command line
- js: plugin.config. was not properly reflected in C code
- js: Move createService from showtime object to plugin object
- js: Fix argument list to showtime.httpPost
- Change RELOAD\_DEV\_PLUGIN into RELOAD\_DATA
- js: Add support for action buttons on page object
- glw: Drop the offset and limit in cloner()
- add showtime.durationToString helper
- glw: Modify clip-widget to allow arbitrary distance of clipping planes
- plugin repo browse: Restructure data model a bit
- js: Add page.appendPassiveItem
- navigator: Error, correctly set directClose
- Don't defer scan of installed plugin to a separate thread.
- Remove plugins from Showtime
- js: Change showtime.currentVersion() a bit
- Better error reporting during load of dev plugins
- In plugin JSON files, If title-field is missing, use id-field instead
- Make it possible to reload plugin under development
- plugin: Add description for plugins
- Improve status handling of plugins
- js: Add showtime.currentVersion()
- Add some helpers for converting string version to an integer
- Add a global property tree for plugins
- Switch to plugin:repo for browsing repository
- Make it possible to also browse installed plugins.
- Add plugin.view
- Allow plugins to be installed from filesystem
- Remove stray character
- Remove settings related to plugins when uninstalling
- Remove dead code
- Make it possible to load a plugin with '-p' when starting Showtime.
- Versioned repository file
- More work on integration with external plugin repository
- Add url\_resolve\_relative\_from\_base()
- js: Keep FileAccess handle to the JS scriptfile while a plugin is loaded
- Make htmsg\_field\_destroy() public
- htmsg: Move hm\_islist to field when adding msg
- Fix use of prop after destroy
- Initial stab on plugin browse
- glwtheme: Add plugin icon

- Add js\_plugin\_unload()
- Add Polish translation
- Just scan what we need in update\_lang.py or we risk scanning other stuff
- Merge pull request #19 from gonzzor/webdav
- Add webdav support

Список изменений в версии 3.1.188:

- JS: разрешены произвольные названия, которые будут установлены в HTTPAuth обработчике.
- Более надежная обработка кодировки символов в javascript, HTTP клиента.
- Refactor символы были немного изменены.
- Удалены старые файлы.
- JS: Исправлена функция textDialog.
- JS: Добавлена функция textDialog в Plugin API.
- JS: Добавлена функция simple\_dialog в Plugin API (показывает сообщение в всплывающем окне и текстовое сообщение для пользователя, в котором он может ввести в него что-нибудь).
- Добавлена поддержка background в плагинах.
- glwthemes: Добавлена поддержка background в directory type pages, используйте файл page.metadata.background.
- UPnP: Небольшие исправления.
- Добавлен венгерский перевод.
- Добавлена поддержка для переопределения HTTP заголовков из плагинов.
- rpmbuild spec файл для RedHat / Fedora и т.д.
- Merge branch 'master' for github.com:jonask/showtime.
- Изменение в Linux версии, сделано удаление программы и добавлено gtk-update-icon-cache.
- Showtime добавляет иконку на рабочий стол, чтобы установка скриптов для Linux была без ошибок и, чтобы у программы был правильный путь установки при использовании Fedora.
- Обновлена голландская локализация.
- Обновлена традиционная китайская локализация.
- Обновлена румынская локализация.
- Обновлена норвежская локализация.
- Обновлена французская локализация.

Список изменений в версии 3.1.203:

- ps3: Add our own sfo.xml
- ps3: Implement a hdd-based read-ahead cache when streaming video
- htsp: Include description from EPG in data model
- Fix problem when upgrading plugins
- lang cleanup
- tcp sockets: Move spill buffer to tcpcon\_t
- Add missing prop\_unsubscribe() causing memory corruption
- Added createInt to the plugin documentation
- spotify: Optimize metadata handling
- Fix null deref
- Add support for detection if seeking in a file is a slow operation.
- Allow service discovery to be disabled
- httpclient: Don't fail if we get disconnected during receive of body in 3xx and 4xx requests
- Fix bug in JSON decoder making it choke on empty dicts
- js: Fix missing rooting of JSObject

Список изменений в версии 3.1.208:

- Merge pull request #29 from whyz/master
- Merge pull request #30 from tomodachi/patch-1
- added needed dependencies for ubuntu natty 11.04
- ps3: Add our own sfo.xml
- ps3: Implement a hdd-based read-ahead cache when streaming video
- htsp: Include description from EPG in data model
- Fix problem when upgrading plugins
- lang cleanup
- tcp sockets: Move spill buffer to tcpcon\_t
- Add missing prop\_unsubscribe() causing memory corruption
- Added createInt to the plugin documentation
- spotify: Optimize metadata handling
- Fix null deref
- Add support for detection if seeking in a file is a slow operation.
- Allow service discovery to be disabled
- httpclient: Don't fail if we get disconnected during receive of body in 3xx and 4xx requests
- Fix bug in JSON decoder making it choke on empty dicts
- js: Fix missing rooting of JSONObject

Список изменений в версии 3.1.213:

- Add support for floating point audio in audio pipeline.
- libspotify v9
- Implement our own pool allocator
- Improve read-ahead cache a bit
- linux: Remove d-bus interface. It's buggy and crashes.

Список изменений в версии 3.1.231:

- language updates
- ps3: Remove set setting for forcing h264 4.2 content to cell decoder
- Update italian translation
- Having code with side effects inside assert() is the mother of all failz
- Remove unused define (thanks wader)
- Drop stray printf (thanks wader)
- If configured with --enable-release, compile with NDEBUB
- Improve HTTP streaming slightly
- Fix rendering of empty lines in SRT files
- Avoid scanning directories and probe files if media streaming FIFOs are not full
- Plug a memoryleak
- fixed\_buffer\_mem WIP
- ps3: Fix some picture order problems
- ps3: Rework video decoding a bit, hopefully a bit better now
- Use halloc() for audio buffer
- ps3: Add support for multichannel audio
- Merge pull request #31 from whyz/master
- Added dvb programme description below programme list.

Список изменений в версии 3.1.241:

- Fix braindamanged coding. realloc() can actually move memory. yes.
- lang: Update Dutch translation
- text rendering: If characters spill outside REAL\_DIM then extend the texture
- video player: Only allow seeking if seeking in file is fast
- lang: Update portuguese translation
- Floating point audio output is broken for AAC+SBR. Avoid that for now
- ps3-vdec: Don't use the \_ex() version of codec query/open. It seems to mess things up
- lang: Update german translation
- ps3: Fix 6.1 audio output (typically DTS-ES)
- lang: Update trad. chinese

Список изменений в версии 3.1.252:

lang: Update swedish translation  
Refresh language files from Showtime source  
lang: Update Danish translation  
ps3: Fix some brokenness related to seeking on ps3.  
Add support for seeking (forward) by just dropping packets in queue  
Fix parsing of true type style attributes  
ps3: Display problems with cell decoder to user  
ps3: Notify user if system is low on RAM  
lang: Update french translation  
Add support for displaying messagea via the HTTP interface  
Revive support for notifications

Список изменений в версии 3.1.265:

ps3: Add some debug when shutting down cell vdec  
video thumb: Correct file size of thumb PNG  
video thumbs: Plug severe memory leak  
ps3: Do netFreethreadContext()  
ps3: Fix row misalignment when scaling and converting YUV -> RGB for video thumbnails  
OpenGL-ES compat fixes  
upnp: Add support for switching into "image" mode of browser  
upnp: Don't say we have more items if we dont  
glw: No longer let overscan compensation (underscan) scale down video.  
Don't crash if javascript executions fails during search query  
lang: Update Danish translation  
spotify: Add support for delete from playlist  
Store video settings

Список изменений в версии 3.3.037:

Add support for tracking # of times an item has been played.  
prop: parent == NULL same as a zombie  
Fix build breakage  
Add support for keeping track of playcount and last time played for items  
Add missing file  
Split some db support code from metadata.c -> db/db\_support.c  
Fix build on OS/X  
Fix some copy-paste programming error (affected SID and GMEfile playback)  
metadb: More robust loading of cached directories

metadb: Log when we run into SQL syntax issues  
metadb: Whitespace fixes  
metadb: Fix broken SQL  
Get rid of prop\_create\_check()  
Merge branch 'release/3.2'  
Update italian translation  
Traditional Chinese language file for Showtime-3.2  
Add sqlite3 binary to gitignore  
metadb: Store video file format in video info as well  
Add support for default flag for audio/subtitle tracks  
Merge branch 'metadata-v2'  
bump for tag  
A very simple pooling of sqllitedb handles  
metadb: Fix some bugs  
Allow fa\_scanner to read entire directory structures from metadata cache  
build sqlite3 cmd tool with -DSQLITE\_DEFAULT\_FOREIGN\_KEYS=1  
Make Sqlite3 fly on PS3  
Add hts\_mutex\_init\_recursive() -- Sqlite needs this (\*grumble\*)  
Fix fallout from rebase from master  
Make metadata cache versioned  
Move meta.db into path for persistent storage  
Switch metadb to WAL journal mode  
drop stray printf(s)  
metadb: Add support for schema upgrades  
Add a bunch of SQLITE\_OMIT\_compile time defines  
metadata schema  
Add stuff for building sqlite3 shell  
Initial work on metadata cache in sqlite  
Include sqlite3 in build  
ps3: Disable audio copy control  
Don't offer multich audio controls on ps3 audio output  
ps3: Avoid using MSG\_WAITALL. It seems a bit buggy or something  
readme: Mention that wii port is broken  
update ps3 readme a bit  
Merge pull request #35 from bielorkut/patch-1  
configure: Fail if libav configure/make fails  
Some spelling mistakes corrected.  
ps3: Build libav from submodule  
Make libav as submodule work on linux  
libav as submodule

Список изменений в версии 3.3.045:

Resume video from last position when playing the same item again.  
Improve video\_deliver\_frame() API a bit  
Fix some video debug info  
Fix use of uninitialized var  
Drop unnecessary code  
Write current time of video in meta database when watching a video  
Simplify  
fa\_scanner and metadata: Fix some bugs. Add better debug logging



Список изменений в версии 3.3.061:

Correctly fix read-after-end-of-file in RAR archives  
Don't include filename in error message  
Fix RAR filename style to be even more flexible  
Fix bug causing cached items to be filtered out by directory scanner  
Max line length is 80 chars mr ♦man  
Improve tracing related to sqlite operations  
sqlite vfs wrapper: Fix a memory leak and bug causing temporary files to be unusable  
Avoid NULL deref  
Adjust threshold for automatic subtitle selection  
Be more verbose when i can't read files in RAR archives  
Fix reading near end-of-file in RAR archives  
glwtheme: Add empty archive.view  
Better handling of SSA/ASS collisions and padding  
Support tags in normal subtitle text  
Be more liberal when parsing markup tags in text.  
Add Bulgarian translation

Список изменений в версии 3.3.061:

Update italian translation  
Update traditional Chinese translation  
Update Polish translation  
Updated Romanian translation  
Fix double free() introduced in 12564d46bcdf9a7f14eef0f90aa670af138d8084  
ps3: Correctly display local time (ie, adjusted for current timezone)  
Better error reporting from fa\_image\_from\_video2()

Список изменений в версии 3.3.084:

Add support for keeping track of images in metadata db  
Add Estonian translation  
Update Polish translation  
Update Bulgarian translation  
Update Danish translation  
Increase granularity for subtitle time adjustments  
Fix broken bottom padding of text based subtitles (SRT, etc)  
Fix broken scanning of RAR archive contents  
fa: if read(0 bytes) just return 0;  
smbclient: Correctly handle NBT keep-alive packets  
In audio player, treat AVERROR(EIO) same as end-of-file  
Remove inferior samba clients  
smbclient: Correctly adhere to the non\_interactive flag in stat method  
Initial work on a native Samba/CIFS

Список изменений в версии 3.3.100:

- glw: Add support for settings .bold and .italic on text label widget
- Fix a bug in font-rendering causing some glyphs to occasionally not be rendered
- coreaudio: Say we support floating point output from codecs (and support it as well :)
- ssdp: Don't rely on IP\_PKTINFO (Seems broken on OSX)

- Fix fallout from theme reorganising
- Fix some issues in smb client
- Revert "Fix some warning"
- Fix more fallout from libav include reduce
- Fix fallout from libav include reduce
- Reduce includes from libav
- Remove support for skin://
- Remove all of the skin:// stuff
- Move more stuff from skin:// to theme://
- Move icons from skin:// to theme://
- Remove showtime.readFile() from release builds
- Fix some warning

Список изменений в версии 3.3.107:

glw/container: If the weight of a child is 0, don't include it at all in any calculations  
Add a settings that controls how much of a video file that needs to be played before it's counted as played  
glw: Add .shadow and .outline properties to text widgets  
lastfm: Add some asserts  
glw: Fix some bugs in glw\_tex\_flush\_all() (mostly used when reinitializing universe)  
glw: Make \$clone property propagate thru loader widgets  
Fix fallout from i10n in nvidia.c

Список изменений в версии 3.3.127:

Merge pull request #41 from alexandrezia/MacOSXIgnoreFiles  
Update Swedish translation  
Update lang files from source  
ui: Start working on a new list layout when browsing content  
spotify: In album search results, set \$metadata.icon as album art  
Make sure video pages always close on back navigation  
Better title on search result page  
spotify: Get playlist images  
lastfm: Fix some bugs  
Update Italian translation  
Update German translation  
Update Russian translation  
Update trad. Chinese translation  
Merge pull request #42 from alexandrezia/pt-BR  
Merge pull request #40 from alexandrezia/fixTypoMemroy  
fix bug causing RTMP streams to stop a bit early

Список изменений в версии 3.3.143:

filter out .sri .smi .ass .ssa files from directory browse  
Merge pull request #45 from alexandrezia/bugFixFileType  
Fix printf format string  
Merge pull request #44 from alexandrezia/fixMissingSIMPLEQMacros  
Fix PS3 build adding missing SIMPLEQ macros  
Fix a bug where type\_from\_filename() does not run if the file is changed after it is in metadb And the file type defaults to CONTENT\_FILE instead of the

Add missing DEBUG #ifdef  
Switch from TAILQ to SIMPLEQ for media packet queue  
smb: Increase max allowed read size (on the wire) to 128k  
smb: Don't wait for response on close(). We don't care anyway  
smb: Reduce number of writes as we now run socket without nagle enabled  
Use TCP\_NODELAY all over the place for sockets we initiate  
Reduce libav including from .h files  
Use \_\_builtin\_bswap64 instead of av\_bswap64(). Much better code  
Add our own buffered IO implementation  
Update Estonian translation

Список изменений в версии 3.3.149:

Rename fa\_quickload -> fa\_load  
ps3: Fix fallout from blobcache revamp  
Improve caching a bit  
fa\_scanner: Keep metadata\_t in fde so we can make better analysis of the content  
spotify: Handle case where playlist image is NULL  
Unbreak 'Small front speakers mixing' that was recently corrupted

Список изменений в версии 3.3.150:

Revert "Switch from TAILQ to SIMPLEQ for media packet queue"  
Rename fa\_quickload -> fa\_load  
ps3: Fix fallout from blobcache revamp  
Improve caching a bit  
fa\_scanner: Keep metadata\_t in fde so we can make better analysis of the content  
spotify: Handle case where playlist image is NULL  
Unbreak 'Small front speakers mixing' that was recently corrupted

NEW: Список изменений в версии 3.3.155:

spotify: Better handling when trying to login with free account  
smb: Don't read more than 57344 bytes per request  
Fix missing declaration  
Pull libav forward  
Only overwrite config.h and config.mak if they actually changes

Список изменений в версии 3.3.161:

Add missing open: glw\_backend\_opengl\_es  
glw: OpenGL ES 2.0 support  
glw: Split OpenGL code a bit to prep for OpenGL ES support  
glw: Fix correct ifdef for PFNGLXBINDTEXIMAGEEXTPROC and friends  
glw: GL\_BGRA is not available everywhere, we can deal with that  
Make it possible to have multiple build outputs for a single configure type

Список изменений в версии 3.3.164:

Update Italian translation  
Update Danish language  
Fix some cache bugs causing crashes

Список изменений в версии 3.3.174:

configure: Add LIBAV\_LDFLAGS  
glw: Remove a superfluous newline from a log message  
Add strip as a make target  
glw: Fix shaders for OpenGL ES 2.0  
glw: Don't crash if image decoder is not available  
gu: Make the toolbar live inside the tab notebook  
prop NULL is same as zombie  
configure.osx: Fix broken APPDIR  
Merge pull request #48 from alexandrezia/hideIDXSUBSubtitles  
Hide .idx and .sub subtitles as well as .srt .ass .ssa etc.

Список изменений в версии 3.3.181:

Drop a stray debug printf  
prop: Add a new data type (cstring) which is compile time constant strings  
gu: Initial stab of a per-page dynamic menu  
gu: Add a status column in the directory listing  
prop: Add PROP\_SUB\_IGNORE\_VOID and PROP\_SUB\_AUTO\_DESTROY  
Make thumbnail generator stat source video file to figure out if it needs to regenerate thumbnail (by checking modification time)  
blobcache: Make expire time 64bit

Список изменений в версии 3.3.192:

Reduce libav includes  
Close sqlite databases on exit  
glw: Always use glw\_render0() to render  
glw: Add gc\_get\_indentify  
Faster text rendering  
Bump to libspotify 10  
glw: changed() needs support for cstring  
Don't do rstr stuff in cstr code  
need limits.h for PATH\_MAX  
fa: Increase IO buffers for video streaming  
smb: Improve read throughput but doing multiple asynchronous reads simultaneously

NEW: Список изменений в версии 3.3.203:

theme: Various cosmetical fixes in the settings view  
glw: Fix focus bug  
text rendering: Adjust shadow displacement based on font size  
theme: Reduce vectors in scalars where possible  
theme: Clip on/off button at border  
glw: clip widget: Allow clipping at bounding box  
glw: Account for padding when drawing text cursor  
Update language files from source code  
Update Bulgarian translation  
Drop support for pixmaps as properties  
Update italian translation

Список изменений в версии 2.99.534:

- Изменено контекстное меню.
- Добавлена поддержка кодировки Windows 1251 (Русские субтитры).
- UPnP: Убедитесь, что мы на самом деле указали расположение субтитров, при попытке включить субтитры (Эта ошибка вызывали проблемы у некоторых людей, из-за которой некоторые видео не загружались вообще).
- Добавлена возможность ввести учетные данные в всплывающее окно авторизации, которое не сохраняется на жесткий диск приставки.
- Добавлена поддержка для передачи mimetypes internally. Это ускорит загрузку видео при старте воспроизведения.
- PS3: Обновлено XMB иконка.
- Улучшен поиск SRT субтитров.
- Добавлена функция для установки времени до начала воспроизведения субтитров.
- Добавлена функция искать эскизы в контекстном меню (выглядит не очень на PS3 в данный момент).
- Интерфейс: изменен дизайн всплывающего окна авторизации.
- Улучшен вид меню настроек.
- PS3: Добавлена поддержка BD remote.
- Добавлена возможность переключения между аудио и субтитров с помощью одной кнопки.
- Возможность показать все аудио дорожки и субтитры для видео
- Улучшено: Рендеринг субтитров.
- PS3: Показывает все найденные материалы в корне VFS системы
- PS3: Если видео воспроизводится не во весь экран, при разрешении экрана 16:9, срабатывает функция масштабирования.
- Используется новая версия libav.org 0,7 (исправляет большое количество багов)

v2.99.401

- Исправлена проблема с выравниванием субтитров.
- Не вылетает с ошибкой, если рендеринг текста не удался.
- Свободные шрифты: Если мы не сможем получить свободные модифицированные шрифты, то мы используем стандартные. До этого Showtime без них вылетал с ошибкой.
- HttpClient: Исправлена проблема с передаваемыми файлами. Проблема заключалась в чтении последнего байта в файле.

v2.99.393

- Новая PS3 иконка в меню XMB (спасибо Gizmo)
- Улучшенный рендеринг субтитров (может сейчас сделать некоторые стили, и т.д. из SSA / ASS)
- Субтитры: Добавлена поддержка Windows 1250
- Handle UTF-8 в спецификации файлов SRT
- Исправлены различные ошибки в ускорении видео декодера PS3 Cell
- Улучшение сканера SRT.
- Более быстрая навигация на новую страницу при нажатии на пункт
- Исправлены ошибки в Twonky UPnP / DLNA сервера
- Исправлено воспроизведение некоторых файлов AVI (проблемы с остановкой файла)
- Исправлено много утечек памяти
- Handle (b /) и (i /) теги субтитров SRT и не показываем другие теги
- Добавленные настройки для субтитров:
  - позиция на экране (слева, по центру, справа)

- Размер субтитров (в настройки пользовательского интерфейса)
- Можно поставить, чтобы Showtime всегда выбрал субтитры, если таковая имеются
- Быстрое начало воспроизведения видео с UPnP
- Улучшение управления буфером
- Повышение производительности просмотра архивов RAR
- Opensubtitles.org снова работает
- Поддержка SRT файлов для сервера minidlna

#### Showtime 2.99-284

ps3: Fix video bitrate calculation when using SPU decoder

Fix bitmapped subtitle formats (VOBSUB) on bigendian (such as PS3) systems. Ticket #433

Fix scanning of SRT subtitles Ticket #408.

webdavclient: Strip 'http://host' in webdav responses before parsing. Ticket #426

linux: Prefer openssl over libssl

ps3: Use system fonts (Latin, Japanese, Korean, Chinese) so lots of more characters should work now

subtitles: Autodetect encoding of SRT files

ps3: Fix seeking bugs when playing with cell acceleration

ps3: Force cell decoder into level 4.2 even if content is 5.x

Add support for all ISO 8859 character encodings and make it configurable in Language -> Settings which default character encoding to use for SRT files.

#### Update v2.99.275

Better strategy for waiting on UPNP devices to show up when browsing

□ Allow playback of videoparams:-ish URLs directly

prop: Add an option that allows a string property only to be set if previously unset

(debug) log when user switches track (audio or subs)

Add htmsg\_json\_serialize\_to\_str()

upnp: Use videoparams:{} when launching video to get correct title

Remove #include (it's unused)

□ glw: Fix misrouted event signals

glw: Make glw\_math\_sse.h compile with -O0

ps3: Fix video bitrate calculation when using SPU decoder

Fix bitmapped subtitle formats on bigendian systems. Ticket #433

Fix scanning of SRT subtitles Ticket #408

glw: Remove sizeBias attribute

□ fa\_bundle: Must advance file pos after read

Rework font rendering

ps3: Preload system fonts

More stringent UTF-8 parser

□ subtitles: Autodetect encoding of SRT files

#### v2.1

Исправлены ошибки

Добавлена возможность воспроизведения видео в 1080p

Добавлена возможность использования кодека H264 (4.2)

Основные возможности:

Воспроизведение аудио/видео различных форматов (в том числе и mkv)

Просмотр фотографий в режиме слайд-шоу

Возможность поиска файлов

Live телевидение с Tvheadend

Возможность поиска файлов на PS3

Установка:

Скачайте архив с эмулятором из вложения ниже

Положите pkg файл в корень USB носителя

Установите программу из меню "Install Package Files" на PS3

Для поддержки внешнего жесткого диска выполните следующие действия:

Подключите USB носитель к PS3

Перейдите в раздел "Settings", выберите опцию bookmarks

Пропишите имя своего USB носителя

В графе URL пропишите путь к вашему носителю. Посмотреть его можно через файл менеджер или же просто определить в зависимости от порта USB. Самый левый порт консоли имеет путь /dev/usb001.

От себя хочу добавить- появление данного медаплейера- большой шаг вперед к превращению Playstation 3 в самый мощный медиа-сервер. Однако, программа требует серьезной доработки. По сравнению с первой версией, тормоза mkv видео немного уменьшились, однако никуда не делись. Видео даже в 720p воспроизводится с проблемами. Следите за обновлениями, экспериментируйте с программой!

Примечание:

Версии будут выкладываться в 2х архивах- с установкой в меню "Видео" и стандартной установкой в меню "Игра".

Скачать Showtime Media Player для PS3:

Shoutime Unnoficial build v3.3.203

Showtime v3.0

Showtime v2.99.534

Showtime V2.99.40

Showtime v2.99-284

Showtime v2.99-284 Video Menu

---

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан SunTechnik - 09.04.2011 22:51

---

Новая версия Showtime в шапке! Теперь возможно воспроизведение видео до 1080p!

---

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан SunTechnik - 26.04.2011 12:17

---

Последняя версия плеера добавлена в первый пост. Seriously улучшена работа с различными

---

языками (и соответственно с субтитрами), добавлена работа с звуком 5.1, 4.1 и тд, и много много полезных нововведений (полный список - в "списке изменений")

=====

## **Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3**

Послан SunTechnik - 21.05.2011 22:32

---

Новая версия Showtime в шапке. Добавлено множество изменений, в основном связанных с оптимизацией производительности и поддержки субтитров. По заявлениям пользователей, mkv 1080p читает без проблем, если звуковая дорожка 4.1 или ниже.

=====

## **Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3**

Послан SunTechnik - 01.07.2011 10:20

---

Последняя версия проигрывателя в шапке. Много фиксов багов, добавлена поддержка русских субтитров (!), так же исправлены проблемы с их отображением.

=====

## **Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3**

Послан SunTechnik - 07.07.2011 09:38

---

Новая версия Showtime под номером 3.0 в шапке. В список изменений добавилась функция масштабирования изображения, чего не было ранее.

=====

## **Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3**

Послан zet888 - 08.11.2011 14:39

---

А плеер устанавливается на взломанную консоль или без разницы? 0000022

=====

## **Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3**

Послан magicdevice - 08.11.2011 15:52

---

на прошитую

=====



## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан zet888 - 09.11.2011 18:52

---

спасибо.и еще вопрос по поводу подвисаний мкв,это происходит абсолютно со всеми видео или с определенными дорожками видео и звука,и как с этим бороться?

=====

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан SunTechnik - 09.11.2011 22:17

---

С определенными. Проблемы достоверно известны с видеодорожками, которые содержат в себе звук 5.1 и выше. Бороться- никак.

Завтра добавлю последнюю неофициальную версию с кучей плагинов для тестов. Может быть там дела лучше обстоят

=====

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан zet888 - 10.11.2011 11:01

---

Спасибо за информацию.

=====

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан SunTechnik - 12.11.2011 15:00

---

Добавлена версия 3.3.

Куча изменений и исправлений- полный список изменений в шапке

=====

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан joiner - 22.11.2011 20:33

---

Ещеб поддержку NTFS...

=====

## Showtime PS3 Media Player- всеформатный плеер для PS3

Послан magicdevice - 25.08.2012 21:09

---

было бы не плохо. Кстати куда пропал? Чего не пишешь?

=====