

NesterJ - эмулятор NES (Dendy) для PSP

Послан Марк - 03.09.2010 04:45

http://magicdevice.ru/images/fbfiles/images/1234803601_nes.jpg

NesterJ - лучший эмулятор системы NES (она же всем известная в России Dendy) для PSP. На эмуляторе запускается большинство игр на полной скорости, есть поддержка сохранений в любом месте (save states) и такая оригинальная возможность, как перемотка игрового процесса назад. Жаль, что проект не обновляется долгое время.

Модель PSP: 100x или 200x

Версия прошивки: от 3.71M33

Установка эмулятора: распакуйте архив на карту памяти в папку /PSP/GAME/

Ромы для эмулятора должны быть в формате nes, желательно американского региона (можно узнать по в конце названия игры, например Metal_Gear_.nes), так как другие не всегда корректно работают. По умолчанию они хранятся в подпапке ROMS эмулятора, но можно хранить их в любом другом месте на карте памяти. Также у эмулятора есть поддержка системы Famicom Disk System и ромов в формате fds, но я думаю это мало кого сейчас заинтересует :)

Управление эмулятором (hot keys):

L - вызов меню.

R - перемотка игры назад.

Вниз (аналог) - быстрое сохранение.

Вверх (аналог) - быстрая загрузка.

Вправо (аналог) - выбор слота для сохранения/загрузки.

Влево (аналог) - формат вывода изображения.

Описание основных настроек:

SAVE SLOT - выбор слота для сохранения/загрузки.

STATE SAVE - сохранить игру.

STATE LOAD - загрузить игру.

STATE DELETE - удалить файл сохранения.

DISK CHANGE - смена диска для игр Famicom Disk System.

PREFERENCES CONFIG - конфигурация основных настроек.

SAVE STATE THUMBNAIL - включение эскизов для сохранений.

TV MODE - выбор режима PAL или NTSC, рекомендуется оставить AUTO.

RAPID MODE - настройка турбо режима.

SPEED MODE 1 - количество кадров для первого ускоренного режима.

SPEED MODE 2 - количество кадров для второго ускоренного режима.

CPU FREQUENCY - частота работы процессора.

SHOW FPS - показать количество кадров в секунду.

CHECK FDS BIOS - проверка биоса Famicom Disk System (необходим disksys.rom)

GRAPHIC CONFIG - настройки графики.

EXTEND SPRITES MODE - расширенный режим спрайтов.

BLACK AND WHITE MODE - включения черно-белого режима.

DEFAULT PALETTE TYPE - палитра цветов, меняет цветовую гамму игры.

SCREEN SIZE - размер и формат экрана.

WAIT VBLANK(VSYNC) - вертикальная синхронизация, с включенной иногда не видно быстро мерцающие объекты, но картинка движется плавнее.

SOUND CONFIG - настройки звука. Опции от RECTANGLE 1 до EXTRA CHANNEL управляют выводимыми каналами звука, рекомендуется оставить все включенными, чтобы слышать весь звук игры.

SOUND - вывод звука.

SAMPLING RATE - частота сэмплирования, рекомендуется 22050 Гц.

MENU COLOR CONFIG - здесь можно настроить цвет меню эмулятора.

KEY CONFIG - настройки управления и горячих клавиш.

REWIND CONFIG - настройки обратной перемотки.

LOAD CHEAT FILE - загрузка читов Game Genie.

Back to ROM list - вернуться к списку игр.

RESET - сбросить игру.

CONTINUE - продолжить игру.

EXIT TO PSP MENU - выход из эмулятора, рекомендуется выходить именно так, а не через кнопку home.

Если вы хотите поменять фон в меню, то это можно сделать поменяв картинку MENU.bmp в корневой папке эмулятора, картинка должна быть в разрешении 480x272 и формате bmp.

Я добавил в эмулятор немного игр (Contra, Super Mario, Battletoads и другие) и настроил эмулятор оптимальным образом, так что можете сразу начинать играть :)

Скачать

=====