

Как устанавливаются плагины

Послан Ikari - 31.05.2010 14:04

В этой теме пользователи PSP узнают как ставить плагины.

=====

Как устанавливаются плагины

Послан Ikari - 31.05.2010 14:19

Начнём сначала, плагин это небольшое усовершенствование имеющее формат PRX. Начнём, создаём папку sepugins в корне карты (корнем карты называю основную её директорию), в этой папке будут, храниться текстовые документы и сам плагин. Теперь я расскажу о текстовых документах.

VSH.TXT – плагины в меню XMB

GAME.TXT – плагины в играх и программах homebrew для ядра 3.xx

GAME150.TXT – плагины в homebrew для ядра 1.50 (только для Толстых PSP)

POPS.TXT – плагины в играх эмулятора PS1

В этих текстовых документах прописывается путь к плагину, и затем активируется в рекавери меню (про это я расскажу позже)

выглядеть должно примерно так ms0:/путь к плагину/плагин.prx если сразу кинуть на карту то просто ms0:/плагин.prx. После прописки плагинов их надо активировать! Чтобы это сделать нужно зайти в Recovery menu на 3000 и новых версиях 2000 с виртуальной прошивкой, нажать select и выбрать Recovery menu, там выбрать plugins, и если вы всё правильно сделали увидите название своего плагина, нажимаете x, и вуаля! плагин активирован. В старых версиях выключить полностью, зажать R и L. Остальное тоже самое.

=====