

Picodrive 1.35b - эмулятор Sega Mega Drive 2 и Sega CD

Послан barabaska - 20.06.2010 02:41

<http://www.pspfaqs.ru/uploads/pic/picodrive.jpg>

Тип PSP: Fat & Slim

Установка: распаковать в /PSP/GAME/

Проверено на 371M33-3

Краткое описание: Недавно вышедший альтернативный эмулятор старого доброго "Мега Драйва". В отличие от dGEN данный эмулятор обладает намного более адекватным интерфейсом, запускает игры с полной скоростью и даже поддерживает игры Sega CD.

Игры в формате bin или smd удобнее всего класть в папку /PSP/GAME/PicoDrive/ROMS/, хотя можно и в любую другую, просто начинает поиск эмулятор именно из этой папки. Для игр Sega CD лучше создавать отдельные подпапки, так как обычно такая игра представляет собой очень большое количество файлов (ISO + mp3).

http://www.pspfaqs.ru/uploads/pic/picodrive_screen1.jpg

Быстрый старт:

- 1) установите эмулятор
- 2) скопируйте игру в папку /PSP/GAME/PicoDrive/ROMS/
- 3) запустите эмулятор
- 4) Load new ROM/ISO
- 5) выберите игру из списка и нажмите круг
- 6) Во время игры L – сохранить, R – загрузить сохранение, SELECT – меню эмулятора.

Если хотите 6-ти кнопочный джойстик вместо 3-х кнопочного:

- * Главное меню – Change Options
- * Выставляйте 6 button pad в значение ON
- * Назад в главное меню – Configure controls – Player 1
- * Назначьте кнопки для X, Y, Z по вашему вкусу.
- * Чтобы сохранить настройки снова выйдите в options и выберите Save cfg as default (для всех игр) или Save cfg for current game only (только для запущенной в данный момент игры).

Полное руководство:

Автор программы не поленился написать шикарный ридми, мне осталось лишь перевести его на русский язык.

Как запускать игры Sega CD

Для того чтобы эмулятор Sega CD работал, вам нужен дамп BIOS приставки. Я уже вложил его в архив с эмулятором, так что искать его не придется.

ама игра должна быть в формате BIN или ISO. Автор рекомендует использовать ISO, так как BIN

весит больше и работает немного медленнее. Музыка обязательно должна быть отдельной, MP3 из ISO/BIN читаться не будут вообще. Выглядеть все должно примерно таким образом:

SonicCD.iso
SonicCD_02.mp3
SonicCD_03.mp3

...

или вот так:

Sonic the Hedgehog CD (US) - Track 01.iso
Sonic the Hedgehog CD (US) - Track 02.mp3
Sonic the Hedgehog CD (US) - Track 03.mp3

...

Музыка обязательно должна быть 44кГц, стерео. Битрейт желательно 96 или 128кб/с, не более. ISO образ можно сжать в CSO или ZIP (но не музыку, она и так уже сжата). Использование CSO приведет к увеличенному времени загрузки, и подтормаживанию в FMV (использующих много видео) играх. Зипование игры чревато возникновением сильных тормозов и даже зависаний, так что хорошенько подумайте, надо ли оно вам.

Настройки эмулятора:

Настройки эмулятора меняются в меню Change options

1. "Renderer"

Переключает режим отрисовки графики с быстрого (fast) на качественный (accurate) и наоборот. Быстрый стоит использовать лишь в том случае, когда в каком-то месте игры начинаются сильные тормоза. В остальное время всегда ставьте качественный режим. По умолчанию режимы меняются прямо во время игры кнопкой треугольник.

2. "Accurate timing"

Включение данной опции делает эмуляцию более качественной и полной, однако и тормозов она тоже добавляет. Некоторые игры без неё вообще не запускаются, в других могут быть проблемы со звуком. Данная опция не влияет на игры Sega CD.

3. "Accurate sprites"

Включите данную опцию, если чувствуете, что спрайты в игре идут не в том порядке (нижние наверху, а верхние скрыты). Наиболее актуально для Sinic 3D Blast. Работает только если включен Accurate renderer (см. пункт 1).

4. "Show FPS"

Показать текущее количество кадров в секунду. Отображается в формате xx/yy, где xx – реальное количество, а yy – количество, выдаваемое игрой. Хорошо, если эти значения совпадают.

5. "Frameskip"

Настройки пропуска кадров. Нужно это для увеличения скорости. Рекомендуется не менять данное значение и оставить AUTO.

6. "Enable sound"

Включает и выключает игровой звук и музыку

7. "Sound Quality"

Качество звука. Лучше не менять и оставить 22050Гц.

8. "6 button pad"

Эмуляция шестикнопочного джойстика. Я уже написал об этом выше.

9. "Region"

Здесь вы можете четко выбрать, какого региона приставка будет эмулироваться. Как правило режим AUTO является оптимальным выбором.

10. "Use SRAM/BRAM savestates"

Некоторые игры Mega Drive 2 и практически все игры Sega CD поддерживают сохранение прогресса непосредственно в картридж или память приставки. Picodrive эмулирует такие сохранения, если данная опция включена.

11. "Confirm savestate"

Запрос подтверждения на перезапись сохранения, загрузки или того и другого. Бойтесь случайно перезаписать сохранение или загрузиться не вовремя? Тогда включайте всё на полную.

12. "Save slot"

Ячейка для сохранения. Для каждой игры можно держать до десяти независимых сохранений. Также смену ячейки можно назначить на кнопку (об этом ниже).

13. "CPU/bus clock"

Частота процессора. Рекомендуется оставить 333. На меньшей частоте будет тормозить.

14. ""

Вход в опции экрана.

15. ""

Вход в опции Sega CD.

16. ""

Вход в расширенные настройки.

17. "Save cfg as default"

Сохранить текущие настройки для всех игр.

18. "Save cfg for current game only"

Сохранить настройки лишь для загруженной в данный момент игры.

Advanced configuration

1. "Emulate Z80"

Эмуляция чипа Z80. Многие игры используют его для синхронизации внутренних механизмов, поэтому отключать его не рекомендуется.

2. "Emulate YM2612 (FM)"

Эмуляция основного звукового процессора приставки.

3. "Emulate SN76496 (PSG)"

Эмуляция дополнительного звукового процессора

Обратите внимание, что если вы меняете две эти опции при уже загруженной игре, то для вступления их в силу нужно игру перезапустить – Reset game.

4. "gzip savestates"

Ваши сохранения будут сжиматься в ZIP. Немного дольше, зато хорошая экономия места на карте памяти.

5. "Don't save last used ROM"

Отменяет запись информации о последнем загруженном ROMе в файл конфигурации.

Sega/Mega CD options

1,2,3. "USA/EUR/JAP BIOS"

Опции проверки BIOSов. Даже если у вас нет ни одной ISOшки, вы можете нажать старт и проверить их работоспособность.

4. "CD LEDs"

На Sega CD есть два светодиода. Данный пункт включает и отключает их отображение в правом верхнем углу экрана. Они мелкие и в любом случае не напрягают.

5. "CDDA audio (using mp3s)"

Опция отвечает за включение и выключение звука CDDA в Sega CD играх.

6. "PCM audio"

Опция дополнительно убеждает игру, что звук ей подается в несжатом формате. Некоторые игры без данной опции могут не заработать.

7. "ReadAhead buffer"

Определяет размер буфера для подгрузки игровых данных. Насчет оптимального значения ничего не сказано. Я оставил 128кб и вроде все в норме.

8. "Save RAM cart"

Смысл данной опции мне неподвластен. Лучше не включайте))

9. "Scale/Rot. fx"

Эмуляция чипа, отвечающего за масштаб и вращение. К сожалению его эмуляция приводит к сильным тормозам, так что используйте его лишь при реальной необходимости.

10. "Better sync"

Улучшенная синхронизация. Данная опция необходима для всех игр от Wolfteam, а также для некоторых других. Не включайте опцию просто так, это лишь добавит тормозов.

Display options

1. "Scale factor"
2. "Hor. scale (for low res. games)"
3. "Hor. scale (for hi res. games)"

Масштаб и растяжение экрана по вертикали и горизонтали

4. "Bilinear filtering"

Если включить – гладко, но размыто. Если выключить – четко, но лезут пиксели. На скорость почти не влияет.

5. "Wait for vsync"

Опция синхронизирует FPS и частоту обновления экрана. Приводит к резкому падению скорости. Опцию можно выключить, включить всегда или только в тех случаях, когда эмулятор работает с большой скоростью. Я лично не включал.

6. "Set to unscaled centered"

Картинка неувеличенная, по центру

7. "Set to 4:3 scaled"

Картинка увеличенная, без искажения пропорций (черный полосы по бокам)

8. "Set to fullscreen

Картинка во весь экран.

ИМХО: я в итоге оставил 4:3 без фильтрации. Так, на мой взгляд, приятнее всего.

Key configuration

Настройка управления. Есть возможность назначить на одну кнопку джойстика Сеги две кнопки (комбо) на PSP. Например: L+x можно назначить на кнопку Z. Нажимать кнопки в таком случае нужно вместе.

Cheat support

Поддержка читов. Не знаю зачем оно нужно, когда и так присутствует мега чит в виде сохранения в любое время. В любом случае проще использовать универсальный CWCheats.

Большое количество игр для Sega Mega Drive 2 и Sega CD можно скачать

Если у вас возникают проблемы с запуском какой-либо игры – пишите в комментариях её название, и я постараюсь нийти либо рабочий ROM/ISO, либо подобрать правильные настройки эмулятора.

СКАЧАТЬ

=====