

Прохождение Dungeon Siege: Throne of Agony

Послан Марк - 29.08.2010 00:08

Class: Shadow Stalker

имя: SERIN

Serin - Теневой Сталкер - одна из Elec'tar или Теневых Эльфов. Она ослепла во время Second Cataclysm (Второго Катаклизма), но благодаря своим способностям научилась видеть другими способами. Одно различие между нею и ее людьми - то, что она все еще получает видения, как ее люди умели до катаклизма. Ее видения трагичны, темны и угрожающи. Она отправилась в Broken Lands, чтобы найти ответы на свои темные видения ... прежде, чем они сведут ее с ума. Serin быстро бегаёт, владеет двойным оружием, комбо-ударами и пр.(похожа на асю из Diablo-2). В помощники дается либо Hooded Archer (лучник), либо War Hawk (Военный Ястреб). Птичка не понравилась жутко.ИМХО. Лучника не юзала.

Class: Battle Mage

имя: ALLISTER

Allister - боевой маг - Обучаемый как боевой маг в легендарном Десятом Легионе, Аллистер является хорошо сведущим во всех формах Боевого Волшебства.

Allister есть, или был, боевым магом Десятого Легиона... но он покинул свой пост и отправился в Broken Lands, чтобы найти свою потерянную любовь Седару.

В помощники дается Stone Golem (Каменный Голем). Он жесток, эластичен и эффективен в запугивании врагов. Или Lap Dragon - этот крошечный дракон может повышать удачу героя и использует в качестве оружия - огненное дыхание, нанося повреждения группе врагов.

Class: Warlord

имя: MOGRIM

Mogrim - неповоротливый полу-гигант, военачальник, который полон решимости спасти своих людей , свой народ от исчезновения. Он полагает, что спасение может быть найдено в Broken Lands, и он не остановится ни в перед чем, чтобы достигнуть своей цели. Mogrim обладает невероятным размером и силой, так же как и древними Полномочиями Руны, переданными от неизвестных предков.

При выборе Warlord дается помощник (последователь) - либо эльфийка Shaelyn (ее ясновидение отнято Вторым Катаклизмом, но она сохранила сильные волшебные полномочия и богатство знаний), либо Fire Elemental (элементаль огня). Оба они в начале весьма медлительны, а эльфийка при этом ещё и жутко мажет. С возрастанием уровня и соответствующей прокачки, это исправляется, конечно, но вот элементаль этим не особо страдает. Для весьма медлительного варвара, элементаль самое то - порой MOGRIM и не успеваёт подбежать к врагу, а элементаль его уже замочил, и за ним не надо усиленно следить (чтоб не дай бог не кончили его с такой же легкостью, как эльфийку) - за первый акт его у меня ни разу не грохнули, хотя гиганта мочили уже и не раз. Warlord медлителен - это меня "слегка" раздражало (после сталкера - то Smile), но мощи ему не занимать, рубит только в путь. Особенно понравился круговой удар - удобно очень, когда несколько врагов окружают. ИМХО.

АКТ 1. THE BROKEN LANDS

Итак, после кораблекрушения, оказываемся в Savage Woods. От умирающего Brooks -а получаем первый квест (просмотр квестов : правый шифт + стрелка вверх)

Out Of The Fryng Pan... 1. убить Beastmen, 2. найти дорогу из леса, 3. найти Seahaven village В Seahaven village при входе пообщаемся о том о сём с Arena (охрана ворот Seahaven).

Далее справа аббат Farns (Abbot Farns). У него красная колба над башкой. Он целитель. С его помощью можно будет оживлять своих followers (последователей), и покупать всякие магические штучки (consumables - расходники: микстуры жизни и маны - Healing potion (чтоб использовать - левый шифт) и Mana potion (чтоб использовать - правый шифт + левый шифт), свитки портала, Elixir of Treasure Finding (повышает шанс найти сокровища и побольше золота в течение пяти минут), и др.(чтоб использовать - стрелку вправо или из основного меню с вещами (шифт и стрелку влево); а так же сливать ненужное барахло. Напротив него - Steel Toe, купить и продать оружие(weapons), броню (armor) и др.примочки (gear) - это к нему.

Чтоб отслеживать продвижения по карте - жмём стрелку вверх .

Чтоб быстро поменять одно из орудий на другое (из выбранных и установленных в разделе Weapons из меню Inventory) - стрелка влево.

Для того, чтоб сравнить вещи и оружие - правый шифт.

Прокачиваем своего героя в закладке Characters меню Spend Attribute Points :

Strength (сила) - Увеличение силы атаки в схватке, увеличение вместимость (Carry Capacity) вашего "вещмешка"и усиление блокировки повреждений при использовании щита

Agility (проворство) - повышение защиты, шанса двойной атаки и Ranged attack power

Stamina (стойкость) - больше маны, больше жизни, максимум Hit Points

Willpower (сила воли) - увеличение количества маны, силы магического удара и сопротивления огню, заморозке, световым ударам

Luck (удача) - увеличение защиты , Critical Hit Chance, а также увеличение возможности выпадения золота и магических предметов из монстров

В закладке Abilities прокачиваем способности героя:

у WARLORD -а это :

Survival (passive)- Выживание (пассивное умение) (увеличение регенерации уровня жизни, шанса найти золото или магический предмет)

Cleaving Attack - Раскол Нападения (широкое нападение, которое повреждает врагов по кругу - "круговой удар),

War Cry - Боевой крик (Поддерживает военный дух свой и союзников и увеличивает их эффективность - добавляет маны, жизни и силу удара damage - повреждение),

Fortitude (passive) - Сила духа (добавляет в процентах жизнь),

Slam Attack -Удар по башке (подпрыгивает и ударяет по голове врага с такой силой, что все ближайшие враги ошеломлены- какое-то время бездействуют),

Weapon Mastery (passive) - Мастерство Оружия (повышает повреждение НЕдистанционным оружием - в схватке),

Leap Attack - Нападение в прыжке (тоже что и Slam Attack, только помощнее и добавляет ability crit),

Battle Hardened (passive) - Повышение защиты (Armor),

Deadly Strike (passive) - увеличение повреждения врага и шанса вызывать критические хиты,

Rune of Restoration - Руна Восстановления (увеличение скорости регенерации маны и жизни),

Dual Wield (passive) - Двойное владение оружием (может брать в руки по два оружия и использовать двойные удары, например, два кастета),

Glyph of Binding -Заклинание закрепления (опутывает врага цепью - обездвиживание противника на некоторое время,

Ranged Mastery (passive) - Мастерство (повышает повреждение дистанционным оружием - на расстоянии, например, луком),

Penetrate (passive) - Проникнуть(обеспечивает шанс удаленной атаки , проникновение через множество врагов) ,

Rune of Resilience - Руна Упругости (вызывает волшебную Руну, которая защищает всех близконаходящихся союзников - увеличение маны, брони и защиты),

Sense Magic (passive) - Волшебство Смысла (Увеличение Тайных и Смертельных Сопротивлений и шанса нахождения волшебных вещей) .

После того, как вас убьют - можно оживить себя либо в начале этой же локации, либо в деревне. Сколько угодно раз и совершенно нахалю.

Когда ваш персонаж достигает определенного уровня (30-ого, 60-ого и т.п.), Вы можете специализироваться, выбирая (Hero Classes в меню Class Advancement) один из двух классов героя, каждый с его особенными способностями и атаками. Например, Warlord может стать берсеркером или мастером рун. Даже на высоком уровне, вы можете специализироваться далее, выбирая между двумя легендарными классами. Это должно способствовать интересу пройти игру различными классами.

Мастерство и способности расположатся от пассивного до активного. Ваш персонаж может изучить новые приемы нападения или новую способность драться двумя орудиями. Или Вы могли бы разблокировать специальное нападение, которое может причинить намного больше повреждения чем обычные, но в ущерб маны. Мало того, что вы можете изучить новые способности и нападения, но вы также можете перекинуть пункты в существующее мастерство, увеличивая их силу.

Ниже по карте (южнее) - Taclin (с книгой над головой). У него нужно будет прокачивать своих помощников. Жмем Select , попадаем на страницу Character , заходим в View followers, а там выбрав нужного помощника (по игре их количество будет увеличиваться), прокачиваем их умения (за деньги!). От Taclin -а получаем ещё строчку к первому квесту - "найти Hendrick -а" . Это судья (magistrate) этой деревни, от него в основном и будут квесты в первой половине 1 акта. Идешь к нему, говоришь с ним и получаешь 2ой квест Feeding The Village (3) . В скобках указывается желаемый уровень для выполнения этого задания. Итак, нужно найти Farms (ферму), собрать 6 корзин и вернуться к Hendrick -у . Farms - это в Scorched Hamlet. Если пройти на самый юг деревни, то там есть переправа - на ней попадаешь к Таар (это дриада с Острова Greilyn. После Второго Катаклизма ее люди стали все более и более подозрительными к посторонним , но Таар сохранила свою веру в людей и любовь к природе). Она попросит ей помочь и даст квест Healing The Forest (2). Для выполнения задания даст бутылку. Надо будет сходить в Shrine of life (Святыня жизни), наполнить бутылку (стоя внутри выбрать из Inventory > STAFF бутылку и use её) и принести ей назад.

В Shrine of life (Святыня жизни) совершенно бескорыстно можно на 5ть минут подзарядиться (Perform Incantation - выполнить колдовство):

- Chant of Life - находишь больше бутылей с жизнью и жизнь быстрее регенирируется
- Chant of Discipline - увеличение всех способностей
- Chant of Valor - Доблесть - усиление брони
- Chant of Influence - Влияние - увеличение шансов найти золото и изделий высшего качества
- Chant of Power - больше бонусов маны и быстрее регенерация маны
- Chant of Wisdom - Мудрость - увеличение скорости набора очков Experience опыта
- Chant of Heroes - больше бонусов жизни и быстрее регенерация жизни

В самой деревне есть маленькая пещера A Small Cave, зайдя куда можно получить от существа Scuttles ещё квест Fish Bits (3). Прошёл, всех замочил, пособирал рыбных биточков и назад к чудика. Здесь всё.

При выходе из деревни Arena так же предлагает квест Big Game Hunter (5) - охота на крупную дичь. Надо найти Cavern (это в локации Raptor's Nest), перебить там хищников и вернуться в Seahaven.

Выполнив поручение Таар , возвращаешься к ней, отдаешь бутылку, она оживляет своё дерево и на радостях даёт новый квест The corrupted (28) и становится ещё одним твоим помощником (followers) . Одновременно можно "использовать" только одного помощника, менять их можно в

любой момент (в разделе View followers), воскрешать с помощью спец. руны Ankh прямо на месте их смерти (руну можно купить у аббата или найти по ходу) или уже по возвращению в деревню попросить того же аббата их воскресить (за деньги).

Выполнив квест Hendrick -а и вернувшись к нему , получай - Tracking The Hunters (7) - надо найти на берегу место крушения и доложить судье об увиденном.

Следующий квест от него же - Lost Settlers (Потерянные Поселенцы) - найти девушку с парнем в The Weeping Forest, активировать около них, данный Хендриком, Portal Gem и рассказать ему о сделанном.

Sin Of Pride (Грех Гордости) - опять квест от Hendrick -а. Надо идти к аббату Farns, выслушать его и отравляться в аббатство. Пройти в аббатство можно через пещеру на севере от Seahaven village . Зачищаешь аббатство, при входе в бочках много бутылей с жизнью - берите пригодится , итоговая цель находится на нижнем уровне здания Defiled Sanctuary - 4 аббата 15-ого уровня. После - возвращаемся к Hendrick -у.

На этом в деревне пока что всё. Покидаем Seahaven и двигаем дальше.

Незабываем осматривать территорию, проверять сундуки и бить бочки. Часто на общей карте в сундуках (а иногда и в миссиях) находятся Crossovet Tablet - собирать их надо, так как потом будет соответствующий квест. Klars (в Seahaven у таверны стоят два полоумных престарелых воина Klars и Fedwyr) готов забрать у вас каменные плитки в обмен на разные вещички или же... секретные коды для Broken World (PC). Возможен и обратный обмен - вы ему коды, которые накопили, а он - свое добро. Вообще-то это довольно редкий случай в игровой практике, чтобы в игрушке присутствовали какие бы то ни было бонусы для совершенно другого продукта, кроме всего прочего вышедшего вдобавок на другой игровой системе.

Итак, находим Varin Stonesplitter (смотритель и опекун Sunken Forest (Затонувшего Леса)) - у него и будем получать следующие квесты первого акта:

Ruined village (12) (Разрушенная деревня) - находим Farstead Ruins, зачищаем локацию (непропустите переправу - реальная возможность прокачаться и пополнить гардероб с кошельком).

Shrine of Nature (15) (Святыня Природы) - идти надо в Mysterious Catacombs, в центральном зале в сундуке лежит кристалл, который нужно отнести в Shrine of Nature, чтоб его активировать. После того, как Shrine of Nature "заработает", наполнить бутылку (Falled Canteen) и отправляться с ней в Deerwood Forest. Необходимо оживить все мертвые деревья (такие черные, похожие на гниющие водоросли) и вернуться к Varin - у за новым квестом.

Stormhaven (14) - идём в башню Stormhaven и всех там убиваем. Всё, пора назад.

Dark Haven (19) (Темный Приют) - найти Cavern (пещеру), убить Invaders (захватчиков), вернуться назад. Идти надо в Stonemaw Charm , зачистить локацию.

Path Through Darkness (23) (Дорожка Через Темноту) - найти и убить Black Druid (черного друида). Идти надо в Corrupted Forest, зачистить его, найти Black Tree (черное дерево), там и будет черный друид.

Выйдя из Black Tree, идём направо, там будет стоять Fader Gaul (изгой среди людей Vagar и гид через Eshadune), от него получаем дальнейшие квесты.

Secrets (24) - надо обежать территорию , найти и прочесть все книжки, затем, вернуться к нему. По дороге встречаем барыгу Rolando - купи -продай.

Abandoned (26) (Оставленный) - необходимо отыскать Fortress (крепость) - это в Abandoned Fortress , найти там Ancient Tome (древнюю книжку) и вернуться к Fader Gaul.

Lost (27) (Потерянный) - найти руины Ancient Monument , Tome of Knowledge (книгу Знаний) и вернуться с ней назад.

Bloodshadow (27) - если "выходя" из Black Tree, пойти влево за телепорт по каменной гряде, там будет Temple of the Earth (Храм Земли), его надо пройти насквозь, найти из него выход. Дойти до

крепсти и войти в Fortress of Doom (крепость гибели) , зачистить её, убить Deadlord Bloodshadow, выйдя из крепости увидишь, что ворота открыты - зайти в них и дойти до The Fallen Empire (Упавшая Империя), там уже добегаешь до кучки трупов Bloodstained Battlefield (Запачканное кровью Поле битвы) - квест завершен.

The corrupted (28) - выполняется в Temple of the Earth: у самого выхода из локации надо убить одну тварь.

В Bloodstained Battlefield встречаем Gorelin - а. От него получаем первый квест Второго АКТа: Turning the Siege (32) (Прекращение Осады) - необходимо разрушить 5ть (вроде) катапульт и найти вход в Citadel of Drahn , зачистив цитадель , находим Refuge Hall (зал убежища) , надо поговорить с капитаном Aenadin-ном (капитан рыцарей Десятого Легиона Drahn). От него и от кучи находящихся тут людей и будут квесты. Хочется заметить, что в одном из залов можно купить осла за 70 000 gold - даже не будучи "активным " в списке Followers, он будет дополнительно таскать ваши вещи (стоит сразу прокачать умение осла Saddle Bags на максимум + 20 вещей).

На этом описание прохождения закончим - суть дела ясна - дальше действуйте сами.

После прохода всех актов можно продолжить играть на следующем уровне - все те же квесты, всё там же, только твой уровень и уровень твоих врагов выше.

Кроме сольной игры можно устраивать совместные баталии в компании других владельцев PSP посредством wi-fi.

=====