

Monster Hunter Freedom Unite

Послан SunTexnik - 18.06.2010 02:12

Monster Hunter Freedom Unite

<http://www.digitalbattle.com/wp-content/uploads/2009/07/monsterhunterlogo.jpg>

Описание: Да, Мы все ждали этого момента, когда CAPCOM все-таки объявит выпуск Monster Hunter Portable 2nd G для Северной Америки и Европы. И вот этот долгожданный момент, наконец то настал!

CAPCOM официально подтвердила, что в США и Европе игра выйдет под названием Monster Hunter Freedom Unite. Но это будет не просто обыкновенный локализованный продукт В Monster Hunter Freedom Unite будет парочка любопытных функций. Например, будет позволено переписать игру с UMD диска на мемори стик и играть прямо с карточки памяти! Чуж Monster Hunter всегда страдал от больших загрузок и вот теперь об этом можно забыть.

Monster Hunter Freedom Unite будет прекрасной игрой в любой коллекции геймера. Немереная трата времени на Unite гарантируется.

Даже для опытных охотников с перенесенными персонажами напрямик из MHF2 тут надеяться много нового и интересного.

Незабываемые походы на гигантских монстров ждут всех именно в Monster Hunter Freedom Unite!

- Команда с участием до четырех игроков может охотиться вместе в режиме прямого соединения.
- Самая масштабная игра серии Monster Hunter - более 500 часов игрового процесса.
- Огромные возможности для усовершенствования персонажей, более 1500 видов оружия и более 2000 наборов защитного снаряжения.

Monster Hunter Freedom Unite — это дополнение к PSP-игре Monster Hunter Freedom 2, вышедшей в разных регионах с февраля по сентябрь 2007 года. Японцы могли спокойно играть в аддон в течение последнего года, а вот всем остальным охотникам на чудовищ повезло меньше. Так, до октября 2008-го не было вообще никакой информации, появится дополнение или нет.

И вот теперь, наконец, дождалась - теперь и мы можем поиграть в эту легендарную игру!

<http://s48.radikal.ru/i121/0810/ce/611de7f5ecac.jpg>

<http://s60.radikal.ru/i168/0810/72/f2a58e2c777f.jpg>

<http://s57.radikal.ru/i157/0810/01/3b3963b4a9c5.jpg>

Скачать с Бухты

=====