

[FAQ] Прозрачное UMD окошко PSP Slim

Послан SunTechnik - 17.03.2011 20:17

Моддинг PSP 2000

Итак, сегодня я покажу как вырезать прозрачное окошко на крышке UMD. Вырезать можно как полный круг, включая надпись PSP и металлическое кольцо, так и сделать прозрачным только кольцо. По сути оба действия предельно похожи, поэтому мануал будет единым.

Нам понадобится:

UMD крышка PSP Slim

Канцелярский нож

Паяльник (опционально)

Клей (клеевой пистолет, эпоксид, на крайняк- момент)

Ловкость рук и куча терпения

Для начала стоит определиться, какое окошко вы хотите сделать. Если вы решили вырезать полностью круг- вам не надо думать о том, как не поцарапать надпись PSP и пластик вокруг нее. Если же вы решили вырезать только металлическое кольцо, надо быть предельно осторожными, чтобы не оставить царапин на видимых частях.

Кроме того, велика вероятность что в процессе прорезания кругов вы сломаете крышку UMD. Но если быть аккуратным, не спешить и спокойно делать свою работу все запчасти останутся в рабочем состоянии.

Последнее замечание хочу уделить методу вырезки кругов. Рассмотрим вариант с прозрачным металлическим кольцом. Первый вариант- аккуратно прорезать пластик прямо по краям кругов, внутреннего и внешнего. Метод привлекателен тем, что вам потребуется вырезать всего 2 круга, без лишних технологических процессов. Тем не менее, резать придется сразу "чисто" и велика вероятность что вы оставите царапины на деталях. Второй метод более жесток. Берем нож, прорезаем "черновой" круг на месте металлического кольца, а далее доводим поверхности до ровного и круглого состояния. Плюсы- относительно простое выполнение, несмотря на вероятность оставить царапины. Минусы- возможность сломать крышку в процессе прорезания, увеличение времени работы. Последний вариант самый оптимальный на мой взгляд. Он предельно прост. Берем паяльник, прорезаем (благо пластик становится как масло) черновой круг, доводим ножом поверхности до ума. Быстро и легко.

Я пошел по методу резки чистовых кругов ножом, так как крышка потом пойдет на перекраску, и царапин просто не будет видно. В противном случае, идти этим методом не советую.

Воркблог:

<http://i2.imageban.ru/out/2011/03/17/00f1fb600559565bb86e1058fff28032.jpg>

<http://i1.imageban.ru/out/2011/03/17/d2fd4de2c08f29bb2ff69f9e7a783a3b.jpg>

<http://i2.imageban.ru/out/2011/03/17/5a4482f5c1c91a73bffc5fd26f99dcb.jpg>

<http://i2.imageban.ru/out/2011/03/17/ed0bfbc635054467f4a8d304d1e74029.jpg>

<http://i4.imageban.ru/out/2011/03/17/6159776cad285153fca4615bf4146b2.jpg>

Итак, когда круги вырезаны и стали круглыми и ровными, самое время подумать о прозрачных элементах. Сделать их очень просто. Нам надо вырезать из лицевой части коробки из-под диска круг, размером чуть больше металлического кольца и приклеить его с внутренней стороны. Хочу

сказать, что гоняться за ровным и красивым кругом здесь не нужно. Вам в любом случае нужны запасы под точки приклеивания, да и шанс успешной работы, при наличии запасов заметно возрастает. Коробку из под диска резать придется только паяльником. Ножом резать довольно долго, ножницы хоть и берут пластик, но он очень сильно трескается. Кстати говоря, внутренний круг (с надписью PSP) очень удобно вырезать как раз обыкновенными ножницами.

Вот что то похожее на круг уже появилось:

<http://i4.imageban.ru/out/2011/03/17/6eb6620ddaade1e9f36ea33ca0153f9e.jpg>

<http://i4.imageban.ru/out/2011/03/17/01f174114a8ee816d39ea75d6cd4e5d2.jpg>

Кусок пластика помещается в крышке и полностью закрывает наше окошко. В завершение моддинга вам надо будет приклеить прозрачный пластик к крышке, и далее приклеить кружок PSP на него. Получится что-то типо этого:

<http://img195.imageshack.us/img195/3335/17666037.jpg>

<http://img194.imageshack.us/img194/88/79380420.jpg>

<http://img195.imageshack.us/img195/7667/56843356.jpg>

фото выше- не мои)

**как я и говорил, моя крышка пошла на перекраску, поэтому и имеет такой странный внешний вид. Мануал по перекраске ждите в скором времени)

Осталось только прицепить светодиоды, для полного шика и ваша оригинальная PSP будет готова к выходу в свет. Как это сделать- в следующем мануале.

=====