

## Pandora 5.00 m33-6

Послан SunTechnik - 21.07.2010 23:07

---

### Pandora 5.00 m33-6

Пандора- комплект из специальной батареи и карты памяти, которые используются для ввода PSP в сервисный режим, для последующей прошивки. Здесь представлена последняя доработанная и самая стабильная версия пандоры, ставящая прошивку 5.00 m33-6  
Так же с помощью комплекта пандоры возможно восстановить PSP из брика.

Что потребуется:

Желательно иметь доступ к уже прошитой PSP (используем Способ 1)

PSP с официальной прошивкой(целевая)

Оригинальный аккумулятор Sony из комплекта.

Карта памяти, не менее 64 Mb MemoryStick™ Pro Duo или в аналогичном адаптере.

Примечание:

Комплект подходит для всех PSP с прошиваемыми матплатами. Это все Fat модели, а так же Slimline, имеющие data code 8B или ниже. О более подробной совместимости смотрите вопросы и ответы.

Создание комплекта Пандоры

Если у вас PSP с кастомной прошивкой:

Создание волшебной карты памяти:

Скачайте архив и извлеките папку "PSP" в корень карты памяти.

Файл официальной прошивки 5.00 | [зеркало](#) и скопируйте в корень карты памяти под названием 500.PBP

Запустите из меню Игра -> Memory Stick "Пандора 5.00 M33-6".

Нажмите X для начала процесса инсталляции файлов, необходимых для работы на Memory stick.

После завершения процесса установки нажмите кнопку X и вы выйдете в главное меню. По умолчанию, кнопка запуска Пандоры будет назначена на L, удерживая которую при включении PSP будет загружаться Пандора.

Если у вас была установлена Пандора или другие средства для прошивки, программа спросит какую кнопку ей использовать.

Нажмите и держите несколько секунд необходимую для вас кнопку...

Вы увидите появившееся название удерживаемой кнопки - "L" (левый шифт) в нашем случае.

Всё, волшебная карта готова. Теперь осталось запандорить батарейку (смотрим следующий шаг).

Создание волшебной Пандора-батареи:

Запустите из меню "Игра - Memory Stick" программу "Pandora Installer for 3.xx+ -R4b-" (она установится сама, когда вы скачаете архив с пандорой выше)

Зайдите в "Battety options..."

Выберите "make battery Pandora" для создания Пандора-батареи.

Серийный номер должен измениться на 0xffffffff.

В случае, когда номер не меняется:

На это есть 2 причины-либо аккумулятор неоригинальный, либо ваша материнская плата не поддерживает режим "перепрошивки" батареи. В первом случае вам нужен оригинальный аккумулятор, во втором- другая PSP или же действия по аппаратной пандоризации аккумулятора.

Внимание: если номер батареи не меняется, когда вы нажимаете "make battery Pandora", то отключите все плагины которые у вас стоят.

Все! Волшебная Пандора-батарея готова.

Выйдите из программы, нажав пункт "back to main menu....", а затем "Quit"

Способ 2:

Если у вас PSP с официальной прошивкой:  
(или если PSP вообще без прошивки, т.е. брикнута)

Скачайте и запустите программу PSP Grader

<http://i008.radikal.ru/0904/09/2ee73a17b19b.png>

Подключите PSP к компьютеру и активируйте "Соединение USB". Если PSP брикнута, то подключите карту памяти через картридер.

В программе должна определиться буква диска вашей карточки памяти и модель вашей консоли, если она подключена.

Убедитесь, что буква диска определилась правильно!

Нажмите кнопку "Выбрать 5.00 EBOOT.PBP" и укажите на файл официальной прошивки EBOOT.PBP или 500.PBP. Если его у вас нет, то нажмите на соседнюю кнопку "Скачать" или скачайте тут: [5.00 | зеркало](#)

В поле "Выбор кнопки Пандоры" выберите удобную вам кнопку или сочетание кнопок, при удерживании которой при включении PSP у вас будет загружаться меню Пандоры.

Жмите кнопку "Запандорить карту" и наблюдайте в окне "Прогресса передачи файлов", как записываются файлы Пандоры на карточку памяти.

Когда увидите в этом же окне сообщение "Поздравляю! Готово!", ваша флешка запандорена.

Закрывайте программу и переходите к следующему пункту-Создание волшебной Пандора-батареи

Создание Пандора батареи из оригинального Fat и Slim аккумулятора.

Материала на эту тему написано очень много и подробно, на мой взгляд переписывать его глупо, так что прочитайте прекрасную инструкцию от Seed с сайта PSPFAQS.ru

Для аппаратной переделки аккумулятора вам нужно будет вскрыть его и отпаять/перепилить одну ножку на одной из микросхем, не замкнув при этом соседний контакт.

Для того чтобы вернуть аккумулятор в первоначальное состояние (делать это, правда, не обязательно, при наличии запандоренной флешки), оторванную ножку нужно припаять обратно. Те, кто с паяльником «на ты» могут сделать на аккумуляторе микропереключатель и с его помощью менять режим работы одним щелчком.

Так же еще раз напомним, что не все аккумуляторы от Толстой PSP можно переделать аппаратно. Причем понять - поддается он или нет - можно будет лишь после вскрытия.

Как вскрыть аккумулятор?

Подойдет любой металлический, тонкий, острый, но достаточно прочный предмет. Лучше всего воспользоваться аккуратным, тонким и прочным ножичком.

Корпус батарейки соединён следующим способом:

Нижняя часть, там где наклеена наклейка, имеет выступающий наружу буртик места соединения (Папа), несколько зауженный.

<http://s61.radikal.ru/i173/1007/40/0627382cecd3.jpg>

А верхняя часть, имеет место соединения более расширенное - внутренний паз (Мама), куда вставляется нижняя половина и приклеивается клеем.

<http://i054.radikal.ru/1007/e9/0f6325a405aa.jpg>

Резать ничего не надо, тем более прорезать сбоку корпус прямо перпендикулярно боковине. Ведь внутри, почти прилегая к корпусу, находится банка с электролитом, которая имеет тонкую, мягкую оправу из алюминиевой фольги (внимательно взгляните на первый скрин с нижней половинкой батареи, где отчётливо видно банку). Немного неосторожности и можно легко проткнуть эту фольгу, нарушив и замкнув внутреннюю структуру электролитического вещества, от чего резко пойдёт химическая реакция, очень сильный нагрев вещества с непредсказуемыми последствиями.

Нужно просто разделить аккуратно две половинки. Сначала на одной боковине аккуратно, с небольшим усилием, немного покручивая, просунуть нож в паз параллельно боковой стенке от Папы к Маме, но ни в коем случае не резать перпендикулярно боковине. Затем двигая нож по пазу, отслоить одну половинку от другой. То-же самое произвести со всеми остальными боковинами.

То есть, смысл всей операции, с использованием острого ножа, заключается не в резке, не по прямому назначению осторезующих предметов, а именно в отслоении одной половинки от другой.

Вот как это выглядит:

<http://s41.radikal.ru/i092/1007/45/88db66bb133b.jpg>

Немного позже выяснилось, что добиться желаемого эффекта можно не только программным, но и физическим путем. Причем как на Толстых батареях, так и на Тонких. Искомая ножка

принадлежит той самой маааааленькой флэшке (EEPROM). Это её земля (Gnd). Посмотрите на картинку и найдите плату, которая оказалась в вашем аккумуляторе.

Толстые батарейки:

<http://i027.radikal.ru/0711/c9/80dbc884be96.jpg>

<http://s41.radikal.ru/i092/0901/26/ee772abc92fb.jpg>

Если помните, я говорил, что не все Толстые батареи поддаются аппаратной переделке? Вот так выглядит такая неподдающаяся плата:

[http://farm4.static.flickr.com/3261/2418333946\\_eae200527c.jpg](http://farm4.static.flickr.com/3261/2418333946_eae200527c.jpg)

Тонкая батарейка:

<http://i007.radikal.ru/0711/e8/680737237f5b.jpg>

Перед отпаиванием ноги рекомендуется для безопасности отпаять контакт В+(LD1) от банки аккумулятора. Не рекомендуется производить данную операцию с разряженным до полного нуля аккумулятором – потом могут возникнуть проблемы с зарядкой.

Если вы при отпайке или отпилке замкнете соседний контакт микросхемы при неотпаянной от платы банке – аккумулятор с большой долей вероятности выйдет из строя. И не говорите, что я вас не предупреждал!

Чтобы вернуть аккумулятор в обычное состояние, ножку придется припаивать обратно.

Владельцам Тонких аккумуляторов повезло чуть больше. Совсем недавно нашелся более простой способ «запандоривания» такого аккумулятора. Просто перережьте ножом или лезвием вот эту дорожку:

[http://farm3.static.flickr.com/2142/2418328798\\_a083a20f87\\_o.jpg](http://farm3.static.flickr.com/2142/2418328798_a083a20f87_o.jpg)

и у вас уже готовый аккумулятор Пандоры. Вернуть его в нормальное состояние тоже очень просто – достаточно прочертить перебитое место обычным грифельным карандашом! Ведь его стержень – графит, а графит, как вам должно быть известно из школьного курса физики, проводит ток.

Проверить получилось или нет очень просто: вставьте батарею в PSP. Если автоматически загорелся зеленый диод (хотя бы на миг) – у вас аккумулятор Пандоры, если же ничего не произошло - у вас или обычный аккумулятор или вы его загубили при перепайке.

Имейте ввиду, что отдельно запандоренная батарея или отдельно запандоренная флешка - это ещё не "Пандора". Пандора- комплект из 2х этих составляющих.

Переходим непосредственно к установке прошивки. Самое сложное позади, так что вперед!

Установка 5.00 M33-6

Выключите полностью PSP

Убедитесь, что Пандора-карта вставлена

Удерживая кнопку, которую вы назначили (по умолчанию это "L"), вставьте аккумулятор в консоль

У вас должно запуститься меню Пандоры

<http://s60.radikal.ru/i168/0904/62/f2140074f8e0.jpg>

Выберите первый пункт "Install 5.00 M33-6", нажмите X, для установки прошивки

По окончании установки вас попросят нажать на кнопку. Нажмите X, чтобы перезагрузить PSP.

Все. Ваша PSP полностью прошита.

Теперь вы можете заняться наполнением софта и игр.

Но перед этим надо распандорить батарею (если есть необходимость).

Распандоривание карты памяти и аккумулятора

Запустите из меню Игра программу "Pandora Installer for 3.xx+ -R4a-".

<http://s56.radikal.ru/i153/0808/f4/fab925942fb3.png>

Зайдите в "Battery options...."

<http://s56.radikal.ru/i151/0808/3b/34136133dac6.png>

Выберите "make battery normal", и батарея распандорится с серийным номером, заложенным в программе.

<http://s54.radikal.ru/i146/0808/b6/29efbf280795.png>

Чтобы вернуть карту памяти в нормальное состояние, отформатируйте её через PSP.

Оригинальный материал написан EricPshat & Dr.House (pspx.ru), материал о пандоризации аккумулятора by Seed (pspfaqs.ru)

=====

**Pandora 5.00 m33-6**

Послан SunTechnik - 21.07.2010 23:14

---

аее... наконец таки я все оформил и дописал ^^

=====

**Pandora 5.00 m33-6**

Послан MagicDevice - 22.07.2010 03:04

---

---

супер! красава!

=====

---

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 13.10.2011 23:03

---

не прокатило.все запандорил в идеале а консоль всеравно не запускается 0000034

=====

---

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан magicdevice - 14.10.2011 06:07

---

на какой модели пробовали и делали ли вы карту с софтом?

=====

---

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 14.10.2011 14:49

---

на psp 2008.а што еще за софт нужен????

=====

---

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Марк - 14.10.2011 15:08

---

Что у тебя написано под батареей?  
вот в этом месте?

<http://orenburg.psp-proshivka.ru/uploads/posts/2010-12/data-code.jpg>

=====

---

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 14.10.2011 15:10

---

тоже самое што на картинке

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан Adon - 14.10.2011 16:00

---

IPL на карту тоже кстате не пишет прога failed выдает.и я так понял да data code 8b пандора батарею не создать.значит што??? консоль на свалку???

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан SunTechnik - 14.10.2011 18:50

---

пандору батарею ты не сможешь. а вот карточку должен без проблем. попробуй еще раз отформатировать и записать.  
а вот с аккумулямом придется действовать аппаратно

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан Adon - 14.10.2011 18:57

---

раз 10 уже пробовал.grader тока структуру папок создает и пандора файлы пишет а IPL НИ В КАКУЮ.збой дает и пропускает его запись.а насчет аккумулятора я понять не могу.в смысле аппаратно???

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан Adon - 14.10.2011 19:01

---

консоль у меня кстате брикнутая.может поэтому этот IPL И НЕ ПИШИТСЯ????

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан SunTechnik - 14.10.2011 20:31

---

если ты используешь программу с компа, причем здесь консоль?  
аппаратно- значит надо прорезать дорожку на плате аккумулятора

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан Adon - 14.10.2011 20:39

---

ну.....и??? я это все сделал! не включается она((( этот комплект пандоры брикнутую консоль та может вернуть к жизни или как??? батарею я разобрал обрезал дорожку ничего не каратнул флешку запандорил за исключением IPL прога его не пишет.ошибку дает

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан SunTechnik - 14.10.2011 22:40

---

Так. Для начала надо проверить правильно ли ты запандорил батарею. Если у тебя батарейка оригинальная из твоего комплекта, то она должна подойти для этой цели. Проверить очень просто- отключаешь консоль от зарядки, вынимаешь аккумулятор. Если при вставке аккумулятора загорается зеленый огонек-значит батарейку ты сделал правильно. Что касается карты. Напиши ее объем, оригинальная или нет. Дальше будем от этого думать.

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан Adon - 15.10.2011 12:36

---

аккумулятор оригинальный а вот флешка нет.батарея запандорена правильно.при подключении к консоли загорается зеленый индикатор.и горит в постоянку а дисплей не реагирует.и кстате объем карты 8гб не оригинал

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан SunTechnik - 16.10.2011 14:14

---

Тогда и думать нечего. Бери другую карту (оригинальную) и пандорь. Для пандоры вообще желательно больше 4х гигов не использовать. Хотя мне удавалось и 16 гб оригинал превращать в пандору

=====

### Pandora 5.00 m33-6

Послан Adon - 16.10.2011 15:41

---

с оригиналом до 4гб думаешь прокатит? у моей псп материнка ta-085v2 толи ta-088v1 или v2 ну кароче data code 8b я где то на сайте видел што эта мать не поддается пандоре.консоль на программном уровне брикнулась после такова вот случая походу.стояла официалка 6.20 обновил на официалку 6.60 а потом на нее 6.60 pro b9 кастомная.но по какойта причине она не слетала при любых обстоятельствах.через какоето время начала троить:файл любой который был



закинут занемал 3гб при настоящем его объеме не больше 500мб.ну и решил поставить другую кастомку LCFW\_660\_ME.она слетала при выключении и возвращалась 6.60 pro b9.решил удалить 6.60 pro b9.вернулась официальная 6.60 прошива.все работало в идеале.но после полного выключения она уже не врубилась.....

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан SunTechnik - 16.10.2011 15:50

---

ну во первых беда с файлами происходит ТОЛЬКО из-за паленой флешки касательно анбрика- на TA88v2 он возможен своими силами. это TA88v3 не восстановить обычной пандорой. Так что пандорь оригинал 4гб и вперед. з.ы. Mark 2 карты оригинал должны спокойно пандорится. Со старыми (не марк2 могут быть проблемы)

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 16.10.2011 15:53

---

ладно все понял.будем пробовать

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 22.10.2011 14:01

---

в ажуре!!!!)) востановил консоль!!!! огромное спасибо за помощь!!!

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 22.10.2011 14:35

---

блин появилась другая проблема((( ни одна игра не хочет запускаться.пишет невозможно запустить игру и какойта код ошибки выдает.што нужно штоб игры работали????? заранее СПАСИБО!!!

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Марк - 22.10.2011 18:58

---

пандора ставить прошивку 5.00 m33-6 это старая, обновить,  
<http://www.magicdevice.ru> у меня вот эта стоит, думаю в этом проблема

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 22.10.2011 19:43

---

а где официалку замутить 6.20? у меня сейчас ведь 5.00 стоит значит 6.20 pro b6 не поставится.да и кстате 6.60 pro b9 лучше или хуже?

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Ikarl - 22.10.2011 19:52

---

марк не тупи,у него скорее всего iso mode default стоит,попробуй нажать селект и поменять его на m33 драйвер

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 22.10.2011 20:07

---

umd iso mode -> m33 driver так нада поставить?

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан SunTechnik - 22.10.2011 21:16

---

Да. Можно еще NP9960- чуть чуть побыстрее загрузка будет идти, но некоторые игры запускаются только на m33

=====

### **Pandora 5.00 m33-6**

Послан Adon - 22.10.2011 21:20

---

ага понятно.я кстате про это меню тока узнал))) мне так кстате никто и не ответил на один вопрос: какая прошивка лучше,поставильнее 6.20 pro b6 или 6.60 pro b9??? заранее СПАСИБО)))

## Pandora 5.00 m33-6

Послан SunTechnik - 26.10.2011 10:32

---

6.20 pro b9 нужна если у тебя непрошиваемая PSP. так как там есть Permanent Patch и можно ее сделать постоянной.  
Но так как у тебя прошивайка, можешь поставить 6.60 и установить CIPL flasher, чтобы она стала постоянной.  
по стабильности и тд ничем прошивки не отличаются.

=====

## Pandora 5.00 m33-6

Послан caspers13 - 21.05.2012 20:48

---

у меня стоит 5.50 gen b(full)  
хочу м33-5 можно какнибудь поставить )  
псп фэт 1001

=====

## Pandora 5.00 m33-6

Послан magicdevice - 21.05.2012 21:25

---

можно конечно, но лучше ставь 6.60 ME

=====

## Pandora 5.00 m33-6

Послан caspers13 - 24.05.2012 10:12

---

А если у меня 5.50 gen-B(full) ?  
смогу поставить 5.00 м33-6 ?????

=====

## Pandora 5.00 m33-6

Послан caspers13 - 24.05.2012 10:16

---

ребят ктонибудь поможет ??  
очень хочу 5.00 м33-6 !!!

=====

**Pandora 5.00 m33-6**

Послан magicdevice - 24.05.2012 10:56

---

зачем тебе это страёё,? новинки не пойдут на ней

=====

**Pandora 5.00 m33-6**

Послан caspers13 - 24.05.2012 11:00

---

я поставил 5.00 m33-6 а нанеё какую прошу можно бы забить ?

=====

**Pandora 5.00 m33-6**

Послан magicdevice - 24.05.2012 11:23

---

6.60

=====

**Pandora 5.00 m33-6**

Послан caspers13 - 24.05.2012 11:27

---

я поставлю просто вопрос потом помощью пондоры можно откатить ?

=====