

## Часть вторая. Патчим образ под прошивку ixtreme

Послан barabaska - 04.06.2010 19:35

---

<http://xbox-live.ru/files/u1/chapter-2-dvd.jpg>

ак писалось в первой части, для пропатчивания образа с игрой нам понадобится следующее:

- \* XDVDMulleter - программа;
- \* Игровая копия (копия игры) на болванке или образ игры на жестком диске компьютера;
- \* PFI/DMI - специальные патчи для игр;

Часть вторая. Патчим образ диска Xbox 360 для записи

Пункт 1. После того как скачали XDVDMulleter, запускаем программу. Далее в появившемся окне выбираем "View ISO Details", жмем кнопку "Next".

Важно! XDVDMulleter может не запускаться из-за отсутствия установленного пакета .NET Framework. Также может показывать такую ошибку: "Ошибка при инициализации приложения (0xc0000135)". Чтобы продолжить, скачайте последнюю версию .NET Framework.

Пункт 2. Нажимаем "Browse".

Пункт 3. Находим у себя на компьютере образ, который нужно будет патчить. После выбора нажимаем "Open".

Пункт 4. Жмем "Next".

Пункт 5. После нажатия на кнопку "Далее" из предыдущего пункта возможно появятся сообщения об отсутствии PFI/DMI/видео-раздела. Не обращайте на это внимания и нажимайте "Ok".

Пункт 6. В следующем появившемся окне мы видим, что образ пока не является совместимым с прошивкой ixtreme. Напротив строчки "iXtreme Compatible" нет галочки. Заметим, что в нашем образе все параметры уже есть - DMI/PFI-сектора, нет только видео-раздела. Если у вас все в точности также, то можете продолжить читать с 12 пункта. Читаем дальше и включаем недостающие параметры и делаем настройку. Если не помните какого региона ваш образ и игрой, то это не страшно. Мы используем следующий метод определения региональности. Заглянем в "ISO Region" и сами все увидим. Итак, вы зашли, сразу обращаем внимание где стоят галки. Если на "Europe" или/и "Australia", придется искать сектора от PAL версии игры. Если же отмечена галка только "USA", соответственно нужно искать сектора от NTSC/U версии игры.

Пункт 7. В нашем случае игра Region Free, так что определить этим способом не получится. Попробуем разные сектора. Сначала берем сектора от NTSC версии (вытаскиваем сектора из архива).

Пункт 8. Всего после разархивирования получается 3 сектора.

Пункт 9. Заходим в программу XDVDMulleter и выбираем закладку "Stealth", далее жмем "Insert Stealth".

Пункт 10. Теперь необходимо указать путь к папке с нашими секторами, вначале выбираем PFI-сектор. Если ничего в окне нет, то поставьте внизу "All files (\*.\*)". После выбора выберите

PFI-сектора нажимаем на "Open".

Пункт 11. Осталось указать DMI-сектор. Делаем и ждем "Open".

Пункт 12. Для вставки правильного видео-раздела заходим во вкладку "Video", там внизу нажимаем на "Insert Video".

Пункт 13. XDVD Muleter позволит выбрать автоматически нужный видео-раздел. Программа основывается на данных из PFI-сектора. Нажимаем "Yes" и продолжаем.

Важно! Если у вас в архиве уже лежит видео-раздел (.iso), используйте его. Если решили делать так, то нажимаем "No", теперь указываем путь к этому файлу.

Пункт 14. Готово! Наш видео-раздел вставлен, осталось нажать на "Ok".

Пункт 15. Наш образ с игрой пропатчен полностью. Теперь он на 100% совместим с прошивкой ixtreme. Осталось его правильно записать, читайте третью часть нашего руководства.

=====