

Прохождение игры Kane & Lynch: Dead Men (PS3)

Послан Марк - 25.11.2010 21:54

http://www.magicdevice.ru/images/fbfiles/images/16849_big.jpg

Введение

В центре внимания игры Kane and Lynch: dead men (PS3) — два характерных персонажа (Линч и Кейн) с запутанными типажам и сложной судьбой. По слухам, их жестокости позавидует дедушка Ганнибал, хотя людоедами они вовсе не являются, а «Гринпис» может спать спокойно, кошек на дуло пистолета натягивать они не собираются. Жестокость - лишь средство, все внимание на сюжет.

Линч — жуткий псих, сидящий на наркотиках, отморожен на всю голову, и это мягко сказано. Похоже, будучи под действием психотропных веществ, нарезал тонкими ломтиками собственную жену, но ничего абсолютно не помнит. Кейн еще вроде как сохранил остатки рассудка, однако с точки зрения морали тоже опустился дальше некуда. В прошлом работал наемником, потом ему работа надоела, и он исчез с деньгами таинственной организации, на которую работал. А потом - семейная драма и смертный приговор.

Интригующе, не правда ли? Что ж тогда запускайте игру и начинайте углубляться в повествование, а мы вам в этом поможем.

ГЛАВА 1

После аварии

Размытые краски — это вы увидите в самом начале. Со всех сторон вам будут отдавать приказы, так что старайтесь по максимуму выполнять то, что от вас требуют. В первую очередь идите в переулок. Как только вы твёрдо встанете на ноги, изображение прояснится, дальше двигаться будет проще. Следуйте за людьми в масках вниз по переулку. Пройдя немного вперёд, они попросят вас перебраться через забор, для этого используйте машину, стоящую рядом. Забирайтесь на машину, а с неё через забор. Заходите в гараж. Тут вы обзаведетесь вашим первым оружием - пистолетом. Не беспокойтесь, на первых парах это оружие работает вполне удовлетворительно. Для уничтожения врагов хватит 2 – 3 выстрелов. Теперь необходимо обзавестись укрытием, из которого начинайте уничтожать всех полицейских, которые попадутся вам на глаза. Ваши сообщники позаботятся о большей части врагов, так что просто потренируйтесь в стрельбе и перезарядке. У убитых полицейских можно забирать автоматы, это существенно упростит процесс.

После того как разберётесь с полицией, выходите на улицу и двигайтесь за своими сообщниками к следующему переулку. Когда подельники направятся в здание, идите за ними вверх по лестнице и вокруг надстройки. Перед вами открылась отличная позиция для дальнейшего уничтожения полиции. Главное не забудьте укрыться с простреливаемой позиции, достаточно просто присесть. Всё что теперь от вас требуется — периодически вставать и убивать врагов находящихся внизу.

Когда разберётесь с полицией, можете покинуть здание. Следуйте за командой в закусную.

Продолжаем стрелять

Войдя в закусную, немедленно найдите себе укрытие. Прячьтесь либо за колоннами, либо за стойками. Враги будут одеты во всё чёрное, так что отстреливать их труда не составит. Не забывайте подбирать более мощное оружие, если таковое выпадет из убитых.

Когда вам прикажут выдвигаться на улицу, соблюдайте предельную осторожность. Обратите внимание на правую часть улицы, куда подъедут полицейские машины с подкреплением. www.dvd-market.ru Идти в Лобову не советую, снесут и не заметят. Лучше всего спрятаться за красным микроавтобусом и уже оттуда отстреливаться. Как только расчистите территорию, бегите на другую сторону к пончиковой. Оставайтесь в магазине, при этом активно двигайтесь от окна к окну, стараясь оставаться в укрытие. Если вас всё-таки подстрелят, то напарники смогут и подлечить, но только если будут неподалёку, поэтому старайтесь держаться вместе.

ГЛАВА 2

Тренировка

Рассматривайте эту главу как своего рода запоздавшее обучение. И хоть вы уже умеете стрелять, остаётся ещё пара вещей, которые необходимо усвоить, чтобы стать успешным преступником. Для начала дайте Линчу оружие, отлично, теперь можно двигаться к красному автомату с кока-колой. Спрячьтесь за него, как за укрытие. Следуя указаниям, постреляйте по манекенам. Затем вам расскажут, как пользоваться гранатами (для тех, кто не знает как). Затем поднимайтесь на эскалаторе на третий уровень. Как только вы доберётесь до места, придут полицейские. Воспользуйтесь эскалаторами, пока, не получится, полиция не дремлет. Однако у вас преимущество – вы же держите позицию, находящуюся выше полиции. С помощью специальной команды подзовите Линча и прикажите ему держаться рядом с вами. Прикажите Линчу атаковать полицию, можете спускаться. Когда окажитесь внизу, пользуясь колоннами как прикрытием, добейте оставшихся врагов. Теперь можно выходить, уровень пройден.

ГЛАВА 3

Просто поглядывайте за тачкой

Спускайтесь вниз и идите к фургону. Заберитесь на мусорный контейнер за фургоном, а с него уже через стену на банковскую парковку. Подкрадитесь к охраннику, стоящему на спуске, справа от вас. Не забудьте приказать своим людям ждать вас у фургона, чтобы под ногами не путались. Как только охранник отвернётся в другую сторону, двигайтесь на право. Нападите сзади на ничего не подозревающего человека, только не шумите. Учтите, что внимания к себе лучше не привлекать. Войдя внутрь, вы увидите ещё одного охранника. Стремительно приблизьтесь и вырубите его рукопашную, чтобы не включилась сирена. Сирена включается автоматически, если вы воспользуетесь огнестрельным оружием. Поднимайтесь по лестнице, но на ней вас будет поджидать ещё один охранник. Разберитесь с ним так же, как и с двумя предыдущими. Всё теперь путь на крышу свободен.

В мгновение ока

Вскарабкайтесь на верхнюю часть крыши. Справа вы обнаружите промышленный кондиционер. Выпусти из него газ. Дождитесь пока броневики не въедут в гараж, затем спускайтесь по верёвке с края здания. Справа от вас будет помещение охраны. Поспешите туда и вырубайте первого попавшегося охранника в рукопашную. С этого момента, если что-то пойдёт не так, можете смело использовать огнестрельное оружие, хуже не станет. Между вами и клавиатурной панелькой для ввода пароля будет ещё два охранника, поступаем с ними также как и со всей прочей живностью. Пока взломщик будет работать с паролем, прикрывайте его, стреляя через стекло. Как только двери откроются, стреляйте, что есть мочи.

Нам нужно всё

Хранилище находится внизу, покрытой красным ковром, лестницы. Остановитесь и расстреляйте четверых охранников, стоящих ниже. Двигаться вниз по лестнице лучше всего присев, чтобы получить дополнительную защиту. Взломщик попросит вас прикрыть его, но вы можете поступить лучше – подойдите к лестнице и снимайте всех подходящих охранников.

Поднимайтесь назад по лестнице и уничтожайте оставшихся охранников. После того как разберётесь с последними оставшимися врагами, возвращайтесь к хранилищу. А вот и копы подоспели, так что когда закончите с хранилищем, вас ожидает ещё одна потасовка на лестнице. Теперь можно подниматься наверх, а там через холл и в вестибюль, находящийся справа.

ГЛАВА 4

Старина позаботится обо всём

Линч без вас путёвого ничего сделать не может, так что перед тем как что-то делать, подберите его сумку, находящуюся справа от атриума, где он стоял. Первую волну атакующей полиции проще всего остановить гранатами, поэтому вперёд, не скупитесь. Когда наиграетесь с гранатами, спрячьтесь за колонну и планомерно расстреливайте всё что движется на вас через парадный вход. Учтите, что на балкончике тоже есть полиция. Смените диспозицию и перебейте неугомонных стражей правопорядка. После зачистки появится водитель, вызывайте сообщников и смывайтесь.

Побег

Тут хитрого ничего нет. Ваш фургон многофункционален, видимо при покупке вы не забыли проследить за наличием такой важной вещи, как гранаты. У вас, их целых 10 штук, что вполне достаточно для превращения побега в лёгкую забаву. Когда полицейские машины окажутся рядом с вами, бросайте в них гранату. Если машины будут далеко, поразить их будет куда сложнее, – запаситесь терпением.

Чистим пути

Оказавшись в туннеле, придётся ещё немного поработать на благо побега. Игнорируйте полицию позади вас, главная задача добраться до заблокированного участка дороги. Используйте машины для прикрытия и перестреляйте полицию с максимально возможного расстояния. При помощи гранат расчистите путь от их машин. Всё, можно возвращаться к фургону.

Побег, часть следующая

Вы опять улепётываете от преследующих вас машин. Как не странно, но все десять гранат опять вернулись на место (видимо, они сделаны из тахионов и могут существовать в разных местах пространства-времени одновременно). Что делать вы догадываетесь – ждём машины, бросаем, смотрим на взрывы. Можно, конечно, и стрелять, но зачем тратить время и силы, если тот же результат достигается меньшими затратами.

Ситуация всё-таки осложнилась

Водитель, оказывается, тоже не лаптем щи хлебает, по совместительству он ещё и механик. Нужно выиграть ему немного времени, а для этого придётся отстреливаться от полиции на насыпи, позади фургона. Видите сложенные друг на друга старые автомобили? Сейчас туда прибудет подкрепление. Находясь на достаточном расстоянии, вы сможете перебить их, даже не прячась в укрытие. Внимательно осмотритесь, врагов нельзя оставлять в живых.

Забирайтесь обратно в фургон. Бросайте гранату в преследователей и наблюдайте за цепной реакцией взрывов. Сцена будет очень красивой.

Бросаем их

Остались только вы, да Линч. Прикажите ему следовать за вами. Через турникеты спускайтесь в метро. Повернитесь назад и спрячьтесь за колонну, чтобы получить прикрытие.

Отстреливайтесь от наступающих врагов. Оставшиеся гранаты используйте чтобы выбить полицию из укрытий. Внизу, на платформе, от вас требуется лишь продержаться достаточно времени до прибытия поезда. Пусть Линч прикрывает одну сторону, а вы возьмите на себя другую. Когда поезд подъедет, бегите к его дверям.

ГЛАВА 5

Ночной клуб

Мы прибыли в ночной клуб, но не для отдыха. Да, тяжела судьба бандита. Пробирайтесь через толпу к лестнице. Поднимайтесь и сразу убивайте трёх охранников. Учтите, что сделать это надо в рукопашную. Затем застрелите охранника, находящегося высоко над дверью. Сейчас появятся ещё двое. Можете спрятаться в дверном проёме и убить их. Теперь направляйтесь к лестнице слева от вас. На первом этаже ищите охранников, найти их в толпе труда не составляет, т.к. у них при себе фонарики. Держитесь ближе к стенам и убивайте их дистанционно. На лестнице будет ещё несколько охранников. Обойдите вокруг лестницы и стреляйте им по ногам. Поднявшись наверх, двигайтесь на лево. Мимо бара двигайтесь в дальний левый угол, а оттуда опять наверх к пожарному выходу, это дверь, над которой светится лампочка с красной стрелкой.

Мы смертники

Ваша заложница сбежала, правда далеко уйти ей не судьба. Выходите на крышу и двигайтесь к окну в её офис. Застрелите телохранителя, после чего можно спокойно проникнуть в помещение. Линч подберёт заложника. Теперь выходите к лестнице. По ней будет подниматься охранник.

Вам придётся проследовать тем же путём, что и до этого. С одним исключением – у охраны появилось огнестрельное оружие, а толпа посетителей пропала. Идите по лестнице слева, по пути убив охранника. Теперь спрячьтесь за колонной и застрелите следующего охранника. На лестнице, за баром, будет ещё два охранника, что делать вы догадываетесь – убейте их. На лестнице могут быть ещё охранники, так что просто дождитесь, пока они спустятся и перестреляйте. Охранников на верхнем уровне можно игнорировать, направляйтесь к бару. Как только вы войдёте в зону бара, справа от вас будет ещё один охранник, другой будет напротив вас. Идите к пожарному выходу, по пути убив ещё троих охранников. Попав на крышу, спрячьтесь за какими-нибудь конструкциями и стреляйте в парней за вентиляцией. Убейте ещё одного охранника высоко слева. Должны быть ещё несколько человек у окон, убив их, можете сваливать, миссия пройдена.

ГЛАВА 6

Мост

Направляйтесь к пагоде, где будет мобильный телефон. Подберите его. После разговора по телефону, придётся немного пострелять. В-первую очередь снимите врагов на мосту. Дальше вам придётся столкнуться с двумя снайперами, всё внимание которых сосредоточено

исключительно на вас. Проще всего с ними разобраться, приказав своим людям атаковать их, а самому спрятаться в укрытие. В нижнем левом углу будет показан обзор снайперов, так что понять находитесь ли вы на простреливаемой позиции очень просто. Не забывайте двигаться, т.к. снайперы будут выискивать вас.

Один из них находится наверху слева, на шоссе, другой с обратной стороны моста на том же шоссе. Прикажите подельникам разобраться с ними. После того как всё будет кончено, со снайперами, помогите своим приятелям разобраться с обычными врагами на мосту. Теперь можно двигаться назад к стартовой позиции. По пути вам, конечно, встретятся враги.

Обнаружить их можно по фонарикам. Прикажите людям атаковать, так будет проще выявить позиции врагов. Сами можете сосредоточиться на врагах на земле, а подельники позаботятся о тех, что спускаются по лестнице.

В этом нет моей вины

Уничтожьте в рукопашную полицейских на лестнице. Когда подниметесь сразу присядьте чтобы получить прикрытие. Взрывайте гранатами полицейские автомобили и прячьтесь за машинами пробирайтесь вперёд. Встреченных полицейских не бойтесь, они слабаки, достаточно всего пары пуль. Добравшись до фургона, позовите напарников, чтобы закончить уровень.

ГЛАВА 7

Защитим Дженни

Валим первого же попавшегося головореза в рукопашную и подбираем его пистолет. Дженни в безопасности в яме, но защищать её всё-таки придётся. Враги будут наступать волнами с четырёх разных направлений. Для удобства обозначим первую сторону, с которой они атакуют, северной. Восходящее солнце находится справа, т.е. там восток. Отбейте атаку с севера, используя фургон как прикрытие. Прикажите Линчу держаться рядом с вами. Вторая волна пойдёт с востока. Постарайтесь перебить их сразу у их машины. Третья волна двинется на вас со стороны строительной площадки на западе. Прикажите Линчу атаковать этих нападающих, а сами обратите внимание на юг. Спрячьтесь, не забыв перед этим подобрать автомат, упавший у одного из бандитов, если, конечно, получится. После того как разберётесь со своими проблемами, возвращайтесь к яме. Учтите, что Линч мог пропустить некоторых бандитов, так что будьте внимательны.

Ты не можешь остаться со мной

Уничтожить грузовик не так сложно, как может показаться на первый взгляд. Главное знать его маршрут. Грузовик делает два захода вокруг ямы с Дженни, на третьем заходе Дженни погибнет. Ваша задача убить водителя, предварительно разбив – прострелив, боковое окно грузовика. Главное, сразу приказать Линчу атаковать грузовик, указав на окно. Сами, конечно, тоже не забываем стрелять по окну. Бежим за грузовиком и продолжаем стрелять, если всё сделаете правильно, то после первого круга стекло разобьётся. Теперь просто надо застрелить водителя. Засим глава 7 заканчивается.

ГЛАВА 8

Ломимся в тюрьму

Идите через вход, через холл мимо зоны для посетителей. Там вы встретите нескольких охранников, расправиться с которыми труда не составит. Разбейте стекло рядом с автоматом по

продаже лимонадов, и пробирайтесь через него.

Пути назад нет

Возьмите у Линча дробовик, он полезен в быстрых ближних схватках, в которых вам придётся принять участие в помещениях тюрьмы. Когда подойдёте к длинному коридору обтянутому стальной сетью, на другой стороне увидите двух снайперов. Не беспокойтесь о них, пошлите в атаку Линча. Пересеките коридор. Следуйте вдоль зелёной линии до контрольной зоны. Дойдя до угла, спрячьтесь. Сначала убейте охрану на одном с вами этаже, затем стреляйте через решётчатый потолок, чтобы убить охранников наверху. Ваш дробовик идеально подходит для этой задачи. Откройте тюремный блок и проследуйте внутрь.

Двигаясь, следите за потолком, там могут появиться ещё охранники. По пути вы встретитесь с двумя охранниками, что с ними делать решайте сами. Можно либо завалить их самому, либо послать разбираться Линча. Войдя в большое помещение, возьмите пистолет, здесь дробовик не эффективен.

Поднимайтесь по лестнице. Наверху будут охранники, убейте их. С помощью контрольной панели откройте камеру, а затем идите туда. Она будет находиться на нижнем уровне рядом с тем местом, откуда вы вошли.

Я попытаюсь это сделать

Прикажите своим людям зачистить тюремный блок, сами в этот момент можете сидеть в укрытие. Идём в столовую. Справа будет лестница, а наверху ещё два охранника, убиваем их. В комнате внизу ещё несколько стражей, с ними делаем то же что и с прошлыми. Теперь осмотритесь и найдите оранжевую линию, идите вдоль неё в прачечную. Тут мы, конечно, опять натолкнёмся на несколько охранников, точнее на двух. Дойдя до конца комнаты, вы обнаружите нового члена вашей команды.

Большинство охранников сидят по укрытиям, но накрыть их можно, просто, бросив гранату. Перебейте оставшихся, держась в укрытие за стеной. Внимание, на лестнице вас будет поджидать охранник с дробовиком, так что ждите, пока он спустится, либо обойдите лестницу и стреляйте ему по ногам.

Охрана на кухне попытается применить против вас слезоточивый газ. Мой вам совет, поторопитесь и забросьте гранату обратно к охранникам, если не успеете, придётся ждать, пока не рассеется газ. Охрана будет сидеть в укрытие в центре кухни, поэтому, заходя, старайтесь держаться левой стороны, в укрытие. Прикажите сообщникам следовать рядом с вами, тем самым у вас будет надёжное огневое прикрытие.

Просто найдём Шелли

Сразу за красными дверьми вас будут поджидать аж три снайпера. Первые два будут сидеть в сторожевой башне. Убить их можно из магнума, не забыв при этом натравить на них своих людей, для дополнительной огневой поддержки. Третий снайпер будет высоко на крыше справа от вас. Прикажите своим людям атаковать его, а сами можете спрятаться за мусорными баками. Самому лучше не пытаться свалить его – меткий, зараза.

Используя мусорные баки заберитесь на крышу. В тюремном двореке будет достаточно мишеней для вас, но не переживайте справиться с ними очень просто, - у вас очень удобная огневая точка. Не забудьте завалить охранников внизу справа, у стены. После чего можете спрыгивать во двор и двигаться в следующий тюремный блок.

Все наружу

Поднимитесь по лестнице вверх на три пролёта, на главный уровень. Несколько охранников

будут в диспетчерской, просто бросьте туда гранату. Откройте камеры заключённых и выходите через открывшуюся дверь. По пути вам встретятся охранники, но их можно убить с большого расстояния, не подвергаясь риску. Идите по кругу к лестнице. Подготовьтесь встретиться с охранниками наверху. Одного охранника вы сможете застрелить прямо в спину, а затем спуститесь чуть ниже и забросьте наверх гранату.

Поднявшись наверх сторожевой башни, вы сможете перестрелять охранников в более низких башнях. Откройте передние ворота и немедленно присядьте и оставайтесь в таком положении пока вокруг будет летать вертолёт. Периодически вставайте и открывайте огонь по вертолёту, пока не уничтожите его. Спускайтесь из своей башни на верёвке. Убейте охрану на стенах и в другой сторожевой башне.

Медленно продвигайтесь вперёд, используя любое доступное укрытие, по пути уничтожая прибывающих полицейских. Если у вас остались гранаты можете подрывать полицейские автомобили. Чтобы закончить эту главу, вам нужно добраться до большого красного броневика.

ГЛАВА 9

Не нравится мне высота

У лестницы, ведущей на вертолётную площадку, присядьте и откройте огонь по ближним врагам, затем немного отступите назад и прикажите своим людям разобраться с оставшимися врагами. Теперь вернитесь к лестнице и на корточках продолжайте движение.

На верёвке спускайтесь со здания и сразу бегите к окну, пока не произошёл взрыв. После этого спрячьтесь в укрытие. Лучше всего на эту роль подходят гигантские подпорки располагающиеся с наружной стороны здания. Теперь можно приступить к зачистке комнаты, труда это не составит. Когда комната будет зачищена, подберите чемоданчик и идите к колонне, расположенной в левой части комнаты, чтобы защититься от наступающих врагов. Бросьте в них гранату, а затем, по старинке, начинайте их расстреливать. Затем завалите ближайшего охранника в рукопашную. После этого продвигайтесь к столу, спрячьтесь и уничтожьте оставшихся врагов. Всё, теперь подзывайте к себе своих людей.

Платим по счетам

Оказавшись в круглом помещении, надо осознать, что все этажи такие же круглые, поэтому двигайтесь влево, попутно уничтожая вражескую живую силу, пока не вернётесь к центру. Теперь спрячьтесь за статуями и начинайте отстреливаться от идущих по лестнице врагов. Верхний этаж, на котором вы находитесь, содержит всего 5 или 6 врагов, т.ч. обойдя полный круг, вы уничтожите всех. Потом постарайтесь убить всех врагов на нижних уровнях, находящихся в поле вашего зрения.

Спускайтесь ниже и повторяйте вышеописанный круг ещё раз. После чего убейте всех врагов, расположенных ниже, вокруг камней.

На нижнем этаже воспользуйтесь пилястрой как прикрытием, чтобы разобраться с врагами на другом конце комнаты. Они будут идти со стороны лифта. Эта зона и является вашей целью продвигайтесь к лифту, в конце воспользуйтесь гранатой, чтобы убить последних врагов. Спускайтесь вниз на лифте.

ГЛАВА 10

Вход

Токийская полиция, сопровождающая людей, достаточно беспечна, чтобы позволить вам спрятаться за колонну и начать её уничтожение. Как только здание будет зачищено, можете двигаться к главному выходу. Полиция продолжает прибывать, так что вам надо задержаться.

Попробуйте закинуть пару гранат под машины в центре всего происходящего.

Продолжайте двигаться вперёд. Лучше всего постоянно менять угол обстрела, благо, сделать это не составляет труда из-за обилия колонн, за которыми можно спрятаться. Сложнее всего будет подобраться к полицейским у нижней площадки лестницы. Поэтому пошлите в атаку своих сподвижников, а сами сосредоточьте огонь на наиболее лёгких целях. Чтобы не случилось, не рискуйте, не гоняйтесь за полицейскими, дождитесь, пока опасность не минует. Пусть приспешники идут впереди.

Почти на месте

Выходите на улицу и двигайтесь в указанном направлении. Здесь отличное прикрытие могут обеспечить автомобили, щедро расставленные левел дизайнерами. Если присесть за автомобилем вас будет почти не достать. Почему почти? Потому, что на уровне есть снайперы. Вам придётся пользоваться окошком с обзором снайперского вида (внизу слева), чтобы избегать простреливаемых участков. Снайперы располагаются на пешеходных мостах, но вам пострелять по ним почти не придётся. Отправляйте своих сообщников в атаку на снайперов, а сами прячьтесь.

Перейдите улицу и воспользуйтесь автобусом как прикрытием, т.к. на следующем пешеходном мосту вас будет ждать очередная снайпер. Прикажете своей команде разобраться с ним, после чего можете помочь им уничтожить обычных полицейских. Путь к контрольной точке будет перекрыт отрядом SWAT, поэтому спрячьтесь за столб, слева у дороги, и бросьте в них пару гранат.

SWAT (ОМОН) повсюду

Тут будет много ОМОНа, но и колонн, за которыми можно спрятаться не меньше. Просто методично отстреливайте всех людей одетых в чёрный камуфляж. Несколько человек будет на мосту, несколько на земле и ещё один попытается обойти вас с тыла по лестнице расположенной справа. Убейте его, как только он окажется в поле вашего зрения.

Спускайтесь на автобусную остановку и повернитесь направо. Прикажете своим людям атаковать всех встреченных врагов, а сами, тем временем, обернитесь и спрячьтесь за чёрной колонной, чтобы убить трёх показавшихся полицейских. Теперь направляйтесь к контрольной точки. Она будет опять отделена от вас линией тяжеловооружённого ОМОНа. Спрячьтесь за автобус и пошлите им в подарок гранаты. Когда они начнут перегруппировываться открывайте огонь. На этом всё, идите за ворота, где вас ждёт фургон и новый водитель.

ГЛАВА 11

Церковь

Продолжаем прохождение Kane and Lynch: dead men (Kane & Lynch: Смертники). Господа, мы в Гаване. Это, прямо-таки, зона военных действий, а следовательно тактика здесь будет отличаться от прошлых миссий. Враги, как правило, идут с трёх сторон, и продержаться в одиночку тут не получится. Со своей позиции отстреливайте всех, кто находится внизу. Линчу дайте автомат (его дробовик тут бесполезен) и отправляйте на позицию слева от вас. Не забудьте уничтожить двух солдат далеко слева от вас. В следующем задании вам придётся сражаться на этой же локации, т.ч. постарайтесь причинить врагу максимум урона.

Обернитесь и идите вниз по лестнице, чтобы встретиться со своей командой. Одного из членов вашей команды зовут Тара, подойдите к нему. Отдайте ему своё оружие, а сами заберите у него гранатомёт – пользоваться им он не умеет. Отложите его или используйте сразу – в этом уровне это не важно, но потом он очень пригодится, так что не выбрасывайте. Как только выйдете на церковную площадь, ныряйте в укрытие. Убивайте всех бегущих на вас солдат. Все

враги будут находиться на другой стороне площади, чтобы вычислить их диспозицию, пошлите ваших людей в атаку.

Идите к магазину, расположенному на площади, слева. Не спускайте глаз с солдата на вершине церкви. Теперь быстро оббегайте церковь справа и убивайте солдата сзади.

Находясь в укрытие, уничтожьте двух солдат у главного входа в церковь. Теперь подзовите к себе свою команду. Идя вокруг церкви, будьте осторожны, там будут солдаты. Затем наверху, слева на балконе, вы увидите ещё одного солдата, можете пострелять по красной бочке, чтобы он умер красиво. Теперь прикажите вашим людям идти вперёд, по пути уничтожая оставшихся врагов.

Подберите гранатомёт и пошлите своих людей в атаку на БТР, чтобы он сосредоточил свой огонь на них. Главное, быстро разобраться с БТРом, тогда ваши люди не пострадают. Один гранатомёт имеет только один заряд, но разбросаны они почти повсюду. Двух выстрелов должно быть достаточно. После того как уничтожите его, можете спокойно встретиться со своими людьми.

Вертолёт из ада

Эта зона может показаться сложно, но это не так. Главное держаться в укрытие и иметь крышу над головой, иначе вертолёт быстро разберётся с вами. Вместе с командой идите к ближайшему зданию расположенному справа. Там будут два солдата, разобраться с ними легко.

Поднимайтесь по лестнице. Наверху справа будет ещё один солдат, его можно убить в рукопашную. Эта зона станет вашей временной базой. Прикажите вашим людям оставаться тут. Отсюда они смогут простреливать большинство позиций и останутся в безопасности от вертолёта. Посадите одного из ваших людей за пулемёт. Дайте Линчу что-нибудь убийное. Начинать уничтожать врагов. Как только вы услышите вертолёт прячьтесь в укрытие. Не приказывайте своим людям атаковать, а то они выйдут наружу и умрут. С помощью двух гранатомётов можете разнести грузовики.

Идите через площади, учтите, что враги будут атаковать волнами, по мере вашего продвижения. Не пытайтесь войти в укрепленные зоны, для вас это смерть. Делайте короткую вылазку пока вертолёт улетает, а затем немедленно возвращайтесь на базу, где вас ждут ваши люди. Убегая от врагов, учтите, что ваши сподвижники стреляют не только по врагам, но и по вертолёту. Если вам повезёт они даже собьют его. После того как волна атакующих будет отбита, пора двигаться дальше. Возьмите с собой одного из ваших людей, остальные пусть остаются на базе и прикрывают вас. Та сторона площади, где находится ваша база, имеет ещё две зоны с крышей. Первое такое укрытие находится у горящего танка. Это не самое лучшее место чтобы прятаться, но для этого мы и прихватили соратника. Направьте его на врагов, чтобы они сконцентрировались на нём, а сами бросайте в них гранаты.

После того как эта волна закончится, двигайтесь через баррикады к следующему укрытию. Вот оно довольно неплохое и можно звать своих людей. По обе стороны улицы высадутся враги и спрячутся за небольшой стеной и автомобилем. Используйте гранаты или дымовые шашки, чтобы закрыть свою позицию.

Вместе со всей командой двигайтесь к памятнику со шпильями. На левой стороне улицы, в здании на втором этаже, будут два солдата. Пошлите в атаку ваших людей, они сами справятся.

ГЛАВА 12

Здание

Используйте колонны как убежище, чтобы уничтожить врагов на другой стороне и тех, кто расположились чуть выше. Идите к дверям куда зашли солдаты. Дайте Линчу один из автоматов. Спрячьтесь и убейте солдат на лестнице. Солдаты тоже будут прятаться, за мешками с песком, тут вам поможет терпение. Рано или поздно вы их завалите. Двигайтесь дальше, в холле будет

ещё один солдат, так что соблюдайте осторожность.

Готовьте своё оружие

На крыше будет несколько солдат, спрячьтесь в дверях и убейте их. Чтобы выбить их из укрытия воспользуйтесь гранатами. На противоположной стороне крыши в изобилие валяются гранатомёты, они вам пригодятся. Присядьте на краю крыши, для получения укрытия и с помощью гранатомётов уничтожайте БТРы, которые находятся внизу. Прикажите Линчу разобраться с врагами справа от БТРов, а сами сосредоточьте огонь на вертолёте. Стреляйте по нему, когда он снизится для атаки. На большем расстоянии вы можете промахнуться. Трёх ракет будет достаточно.

Спуститесь на верёвке вниз и сразу же спрячьтесь за одной из статуй. Быстро перестреляйте ближайших врагов, можете использовать гранаты. Теперь прикажите своим людям атаковать врагов слева от Капитолия. Учтите, что наверху, у главного входа тоже будут враги.

На первом этаже вас встретит враг и ещё четыре штуки на лестнице. Можете забросить туда гранату или просто послать своих людей. В конце длинного зала на втором этаже будет враг с гранатомётом, но стрелок из него никудышный, вы легко с ним справитесь. Сразу за ним будет два сломанных столба и ещё два солдата. Перед тем как идти внутрь прихватите с собой гранатомёт.

Старые добрые времена

Воспользуйтесь гранатомётом, чтобы выбить врагов из укреп точки, сложенной из мешков. Спрячьтесь за огромным куском камня, в центре зала. Забросьте к врагам пару гранат или просто отстреливайте их, что конечно дольше. Поверните налево и спускайтесь вниз. Пошлите своих людей вперёд, т.к. впереди будет несколько врагов.

ГЛАВА 13

Ущелье

Спуститесь по тропинке вниз и остановитесь у ущелья. Прикажите своим людям идти в атаку. Как только заметите движение врагов, сразу открывайте огонь. Спрячьтесь за деревом справа, а затем сразу бегите к камню слева от вас. Заберитесь на него и открывайте огонь по врагам, позади мешков с песком. Продолжайте движение.

Я уже стар для этого

Спускайтесь вниз и прикажите своим людям оставаться у основания водопада. Охранник будет идти по направлению к вам с фонариком, но вашу команду он не увидит. Спрячьтесь за деревом позади охранника, а когда он отвернётся, уложите его в рукопашную. Позовите одного из ваших людей с собой и идите вместе с ним к краю утёса. Идите к ручью, а там присядьте. Остальным людям прикажите двигаться к области между двумя деревьями на другой стороне макового поля.

После этого они начнут атаку на хижину. Прикажите им атаковать угол здания, а сами в этот момент убейте солдата, находящегося с вашей стороны. Теперь пора объединиться с командой и ворваться в хижину, чтобы уничтожить оставшихся врагов. После этого пошлите своих людей проверить, не уцелел ли кто.

Верёвочный мост

У врагов на вашем пути есть сигнальные ракеты, так что если вы вступите в открытую

конфронтацию, враги выпустят сигнальную ракету и поднимут тревогу. Атакуйте врагов в рукопашную, чтобы они вас не заметили. Пошлите свои войска вперёд, к краю. Как только они начнут стрелять, присоединяйтесь к ним. Присядьте, чтобы уйти из зоны обстрела. Внимательно следите за уничтожением врагов, не давайте никому уйти от блокпоста. Скорее всего, враги будут пытаться уйти вправо от него, убивайте их. Враги к блокпосту будут прибывать волнами, всего волн будет две. Когда подойдёт вторая волна, откройте огонь по бочке с топливом, чтобы накрыть сразу всех. Теперь пересеките мост и углубляйтесь в джунгли.

Проводим зачистку

Подойдите поближе к хижине и забросьте туда гранату, чтобы зачистить её изнутри. Займите позицию внутри хижины и начните отстреливать врагов, расположившихся внизу. Справа от вас будет небольшой грузовичок, бросьте в него гранату. Обратите внимание на джип с пулемётом, бросьте дымовую шашку, чтобы скрыться от вражеского огня. Подкрадитесь к и перестреляйте врагов. Спуститесь вниз на верёвке и расстреляйте врагов высоко на верёвочном мосту.

Деревня

У Карлоса оказалась снайперская винтовка, возьмите её у него. Воспользуйтесь ей, чтобы перебить врагов внизу. Не забудьте приказать своим людям отойти от края, чтобы они не словили слишком много пуль.

Спуститесь с утёса по верёвке и спрячьтесь за деревом в центре деревни. В здание и за мешками с песком будут ещё враги. Расправьтесь с ними из вашего укрытия, используя пистолет, труда не заставит. Для уничтожения врагов вдали используйте снайперскую винтовку. Идите к контрольной точке, на этом уровень закончен.

ГЛАВА 14

Первый снайпер на деревне

Как только начнётся уровень, бегите к укрытию и убивайте из снайперской винтовки охранника с фонариком. Карлосу нужно добраться до ворот, поэтому если вы позаботитесь обо всех охранниках, Карлосу будет приятно. Если кто-то из охранников вернётся к воротам, придётся много отстреливаться. В этом случае отзывайте Карлоса назад.

Самая сложная часть этой миссии, разобраться с тремя охранниками вокруг костра. Тут решение такое – бросайте им гранату, в этом случае вы убьёте, по крайней мере, двух из них. Теперь у вас будет время, чтобы спокойно убить оставшегося, пока он не добежал до ворот, а если повезёт то граната накроет всех троих. В случае, если сделать это не удалось, лучше перезапустить миссию.

Затем стреляйте по охраннику в сторожевой башне. Идите к главным воротам и убейте ещё одного охранника в башне. Затем разберитесь с врагами у ворот. Пошлите Карлоса к воротам, а сами идите мимо входа в особняк, чтобы встретиться с вашей командой.

Он что, сказал Дженни?

Присядьте и расстреляйте врагов внизу. В-первую очередь, сосредоточьтесь на тех, что находятся ближе к вам, следите, чтобы на транспортных средствах никто не сел за пулемёты, если кто-то сядет, сразу убейте. За стеной, у грузовика есть два враг, убедитесь, что убили их, перед тем как спускаться.

Когда спуститесь, идите к стене, где вы только что убили двух врагов. Двигайтесь вдоль стены до ящиков, перед открытым пространством. Спрячьтесь за ним. Тут есть несколько групп врагов, но ваша снайперская винтовка не пригодится. Отдайте её кому-нибудь из своих людей (она вам

ещё понадобится), а сами возьмите штурмовую винтовку. Перестреляйте тех, кто сидит за мешками с песком. Некоторые попытаются приблизиться, просто сосредоточьтесь на них огонь. Теперь пошлите своих людей в атаку, и они вырежут всё, что останется. Перед тем как двигаться дальше, убедитесь, что уничтожили снайпера на балконе.

Старайтесь держать ваших людей за воротами, ведущими на площадь, иначе они умрут. Расстреляйте врагов на джипах, и взорвите ближайший к вам, гранатой. Справа от вас будет лестница. Если на ней врагов не осталось, поднимитесь и расстреляйте сверху врагов в грузовике. Проще всего забросить туда гранату, если они ещё остались.

Перед тем как идти в следующую зону, подзовите своих людей и прикажите им держаться рядом с вами. Заберите свою снайперскую винтовку назад.

С помощью снайперской винтовки убейте врагов в тёмной области перед туннелем, по которому вы идёте. Разглядеть их довольно трудно, поэтому можете послать вперёд своих людей, пусть выманят врага. Только не позволяйте своим людям увлекаться атакой, как только они расшевелят врага, сразу же отзывайте их назад. Теперь убейте врагов в дальней левой части локации, что позволит вам продвинуться вперёд и при этом сохранять приличную дистанцию до особняка.

Пошлите вашу команду разобраться со всеми врагами перед парадной лестницей. Сами оставайтесь на месте и убейте 4 врагов в окнах поместья. В дверях может быть враг с дробовиком, поэтому лучше всего самому вперёд не лезть, идите позади подельников. Заходите в особняк.

Надо было слушать Кейна

Подойдите к Дженни, чтобы запустить игровой ролик. Когда управление вернётся к вам, выстрелите в противопехотную мину справа, рядом с трупом Карлоса. Спрячьтесь за колонной и расстреливайте врагов наверху. Перемещаясь от укрытия к укрытию, уничтожайте врагов. Они будут с трёх сторон от фонтана, на верхнем уровне. Не выбе

=====